

Jeu : pipo le clown

Jeu 1 : comparer le nombre de points indiqué par les dés

Matériel :

- 2 plateaux de jeu "Pipo le clown" , un par joueur
- 15 jetons par joueurs (prenez des pièces)
- un petit récipient (bol, boîte)par joueur
- un dé de 1 à 6 par joueur.

But du jeu : être le premier à remplir le clown de jetons.

- Chaque joueur possède 15 jetons dans sa boîte.
- Les 2 joueurs lancent leur dé en même temps.
- Celui qui obtient le plus grand nombre peut poser des jetons sur le clown. Il place alors le nombre de jetons indiqué par le dé sur son plateau. L'autre joueur ne place pas de jetons sur son plateau.
 - ⇒ En cas d'égalité on relance les dés.
- Le premier qui réussit à habiller Pipo gagne.

Jeu 2 : Comparer le nombre de jetons gagnés par chaque joueur

But du jeu : poser plus de jetons sur Pipo le clown que son adversaire.

Matériel :

- 1 plateau de jeu "Pipo le clown"
- 15 jetons par joueurs (prenez des pièces). Chaque joueur à des jetons de couleurs différentes.
- un petit récipient (bol, boîte)par joueur
- un dé de 1 à 6 par joueur.

But du jeu : poser plus de jetons sur Pipo le clown que son adversaire.

- Chaque joueur lance à tour de rôle le dé et prend autant de jetons qu'indiqué et les place sur le plateau.
- Une fois que Pipo est complètement habillé, on regarde qui a posé le plus de jetons sur le plateau.
- Celui qui a posé le plus de jeton pour habiller Pipo a gagné.

MATÉRIEL

Pipo le clown.

Plateau de jeu à agrandir à la photocopieuse et à plastifier.

