



De la Moyenne à la Grande Section

4-5 ans

Mon

T'choupi vacances

CONFORME AU
PROGRAMME




Lecture
Graphisme
Maths
Explorer
le monde
Activités
manuelles



avec plein
d'autocollants

Thierry Courtin

 Nathan



De la Moyenne à la Grande Section

4-5
ans

Mon T'choupi vacances

Illustrations de
Thierry Courtin

Avec des textes de
Stéphanie Grison
Professeure des écoles



Sommaire



Avec plein
d'autocollants



Lecture

- 🔥 L'arrivée en vacances p. 4
- 🔥 Tout pour jouer sur la plage p. 8
- 🔥 Un dessin de vacances p. 12
- 🔥 Au supermarché avec papa p. 16
- 🔥 Temps calme p. 20
- 🔥 Jeux de plage p. 24
- 🔥 La fête foraine p. 28
- 🔥 Un après-midi de vacances p. 32
- 🔥 Un cadeau pour Pilou p. 36
- 🔥 Une nouvelle amie p. 40



Maths

- 🔥 Premier bain de mer p. 6
- 🔥 Des parasols de toutes les tailles p. 10
- 🔥 Le jeu préféré de Fanni p. 14
- 🔥 1, 2, 3, partez ! p. 18
- 🔥 Matériel de plage p. 22
- 🔥 En route pour le manège ! p. 26
- 🔥 À marée basse p. 30
- 🔥 Baignade en famille p. 34
- 🔥 De beaux poissons p. 38
- 🔥 Course sur la plage p. 42



Graphisme

- 🔥 Constructions en sable p. 5
- 🔥 Vive les clowns ! p. 9
- 🔥 Bulles de savon p. 13
- 🔥 Un gros gâteau p. 17
- 🔥 Petits trésors p. 21
- 🔥 Un soleil trop chaud ! p. 25
- 🔥 La ronde des ballons p. 29
- 🔥 De vrais copains ! p. 33
- 🔥 Le déguisement de T'choupi p. 37
- 🔥 Une mer agitée p. 41



Explorer le monde

- 🌿 Vêtements de plage p. 7
- 🌿 L'environnement des animaux p. 11
- 🌿 Tenues d'été p. 15
- 🌿 Herbe ou viande ? p. 19
- 🌿 À table ! p. 23
- 🌿 Du plus jeune au plus âgé p. 27
- 🌿 Fruits ou légumes ? p. 31
- 🌿 Découverte du zoo p. 35
- 🌿 Orage d'été p. 39
- 🌿 Des sens bien en éveil p. 43



Mes petites activités manuelles
Des activités manuelles détachables pour
fabriquer des objets autour de T'choupi.



La rubrique des parents
Sur chaque page, les compétences
et les objectifs pédagogiques visés
dans l'activité pour comprendre
ce sur quoi travaille l'enfant.



Le monde de T'choupi

Révisé en t'amusant avec T'choupi, sa famille, Doudou et ses amis.



Maman



T'choupi



Fanni



Doudou



Papa



Pilou



Lalou



Mamie



Papi



L'arrivée en vacances

Enfin les vacances ! T'choupi arrive à la plage avec sa famille et ses amis. Chacun porte son sac.

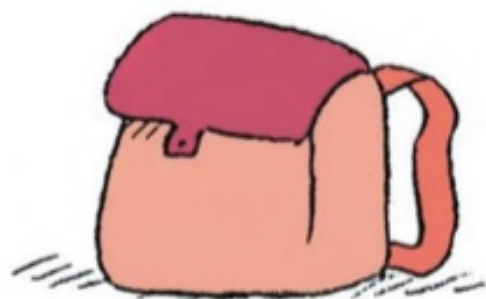
Entoure, dans chaque prénom, les A, E, I, O, U que tu vois.



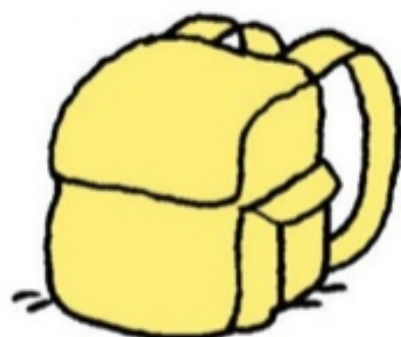
Objectif pédagogique :

Identifier les voyelles.

Conseil : Faites repérer à votre enfant, dès que vous le pouvez, les voyelles sur les affichages.



LALOU



PAPI



MAMAN



MAMIE

Colorie les voyelles A, E, I, O, U.

B A E Z I T O U L



Constructions en sable




Objectif pédagogique :

Tracer des lignes verticales.

Conseil : Tracez des lignes verticales fines de 10 cm que vous faites repasser à votre enfant.

Avec son râteau, T'choupi creuse dans le sable pour que la mer entre dans son château.

 Aide-le à tracer des chemins bien droits.



 Écris la lettre I de T'CHOUPI.


T'CHOUPI I T'CHOUPI



Premier bain de mer



En se baignant, T'choupi et Lalou ont vu des poissons, des étoiles de mer et des tortues dans l'eau.

 Colle, dans la mer, les autocollants qu'il faut pour qu'il y ait 3 poissons, 3 tortues et 3 étoiles de mer.

Objectif pédagogique :
Compter jusqu'à 3.
Conseil : Faites compléter à votre enfant une collection qui devra atteindre 3 objets.



 Colorie les trois premiers poissons blancs en respectant le code.





Vêtements de plage



Objectif pédagogique :

Se représenter le schéma corporel.

Conseil : Inventez de petites comptines nommant les différentes parties du corps.

T'choupi s'habille tout seul pour aller à la plage.

Relie chaque vêtement à la partie du corps qui convient.






Tout pour jouer sur la plage



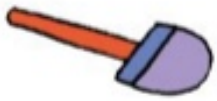
Lalou et T'choupi ont apporté les mêmes objets sur la plage.

 Aide-les à relier les mots identiques.

Objectif pédagogique :

Relier des mots identiques.

Conseil : Habituez votre enfant à identifier toutes les lettres de l'alphabet.



PELLE



SEAU



BOUÉE



ÉPUISETTE



BRASSARDS



SEAU



PELLE



BRASSARDS



ÉPUISETTE



BOUÉE

 Colle les autocollants des lettres qui forment le mot **PLAGE**.

P

L

A

G

E



Vive les clowns !



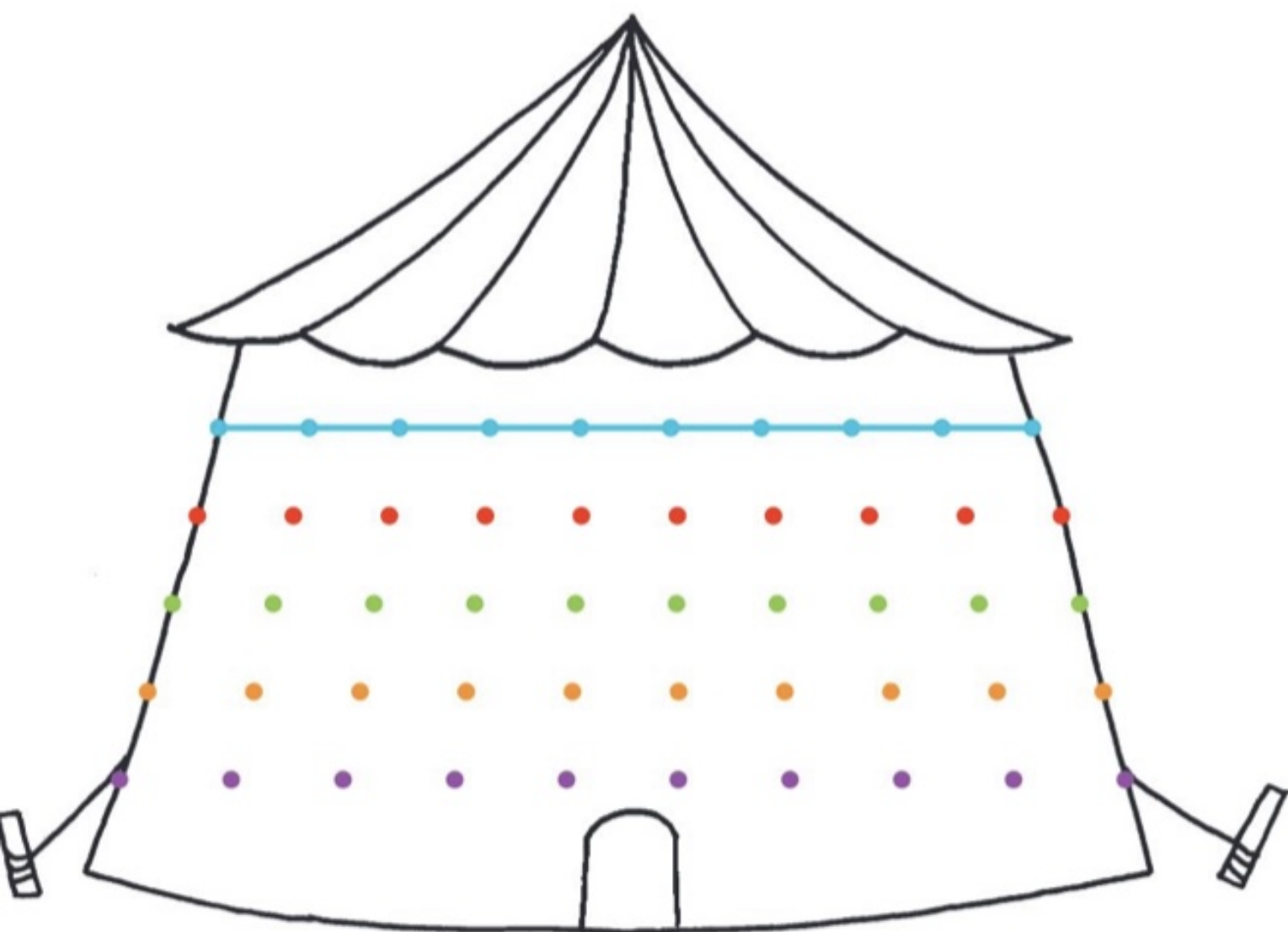
En vacances, papa emmène T'choupi et Pilou au cirque. Le chapiteau est grand.

Relie les points de la même couleur pour tracer les rayures du chapiteau.

Objectif pédagogique :

Tracer des lignes horizontales.

Conseil : Si votre enfant a des difficultés pour tracer des lignes « droites », faites-le d'abord repasser sur un modèle.



Repasse sur les L et E.

PILOU LE CLOWN



Des parasols de toutes les tailles

T'choupi aime se reposer sous un parasol.
Il y en a de toutes les tailles sur la plage.

Entoure les petits parasols en vert, les grands en rouge, puis les moyens en bleu.

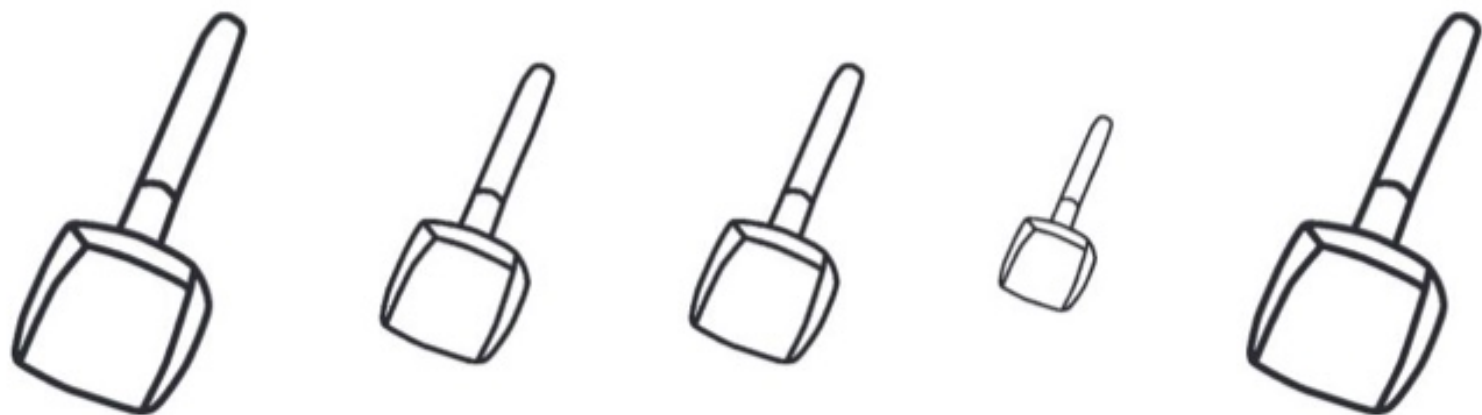
Objectif pédagogique :

Classer par taille.

Conseil : Prenez 3 objets de taille différente. Demandez à votre enfant de les classer du plus grand au plus petit.



Observe les pelles et colorie toutes celles qui sont de taille moyenne.





L'environnement des animaux



Objectif pédagogique :

Différencier les animaux marins des animaux terrestres.

Conseil : N'hésitez pas à donner quelques caractéristiques de la vie des animaux à votre enfant.

Certains animaux vivent sur la terre, d'autres dans l'eau : dans la mer ou dans les rivières.

 Barre les animaux qui ne vivent pas dans l'eau.





Un dessin de vacances



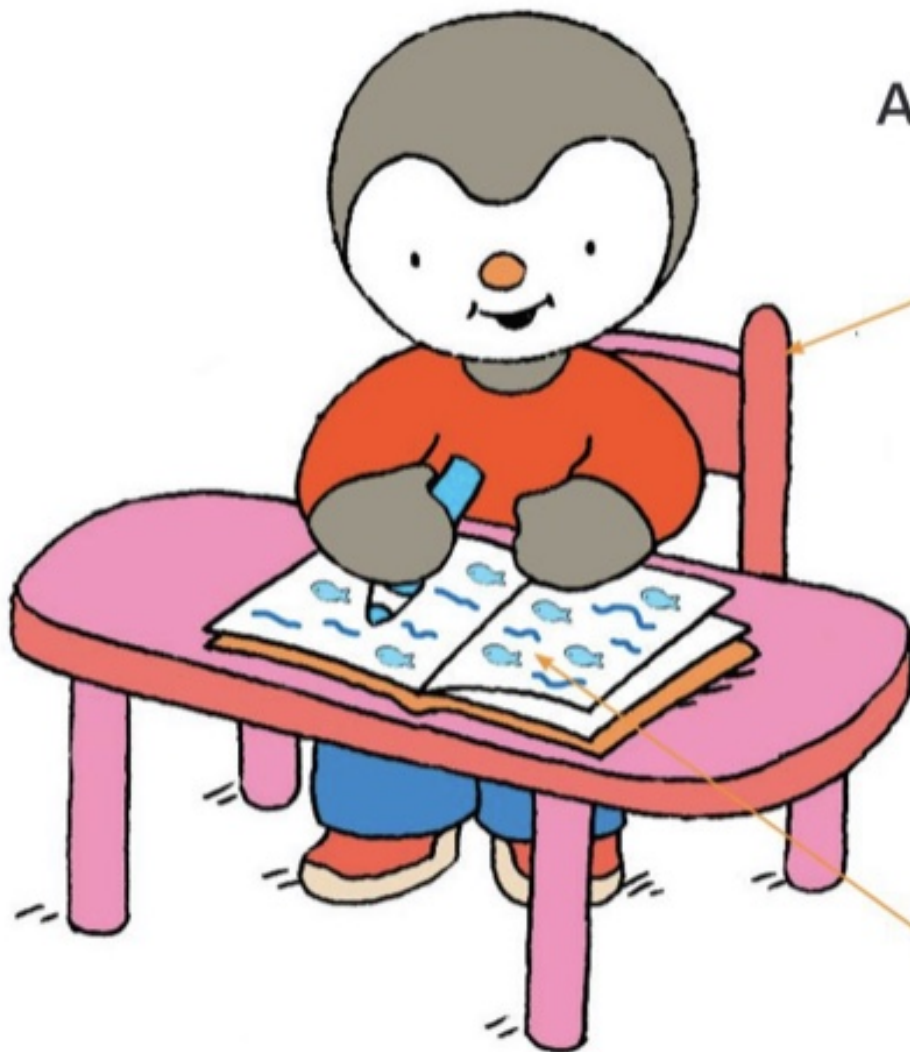
T'choupi s'applique pour faire un beau dessin qu'il enverra à son ami Pilou. Il s'est installé sur sa chaise, devant sa table et son cahier.

Entoure les lettres dont tu as besoin pour écrire les mots **CHAISE**, **TABLE** et **CAHIER**.

Objectif pédagogique :

Retrouver les lettres d'un mot.

Conseil : Faites nommer à votre enfant les lettres des mots écrits sur des emballages alimentaires...



A R C L H A I O S P E

CHAISE

T R A B W L Z I E

TABLE

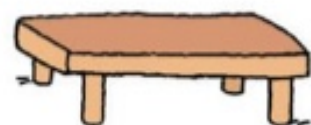
C A L H T I X U E R

CAHIER

Observe chaque mot et écris les lettres manquantes.

CH · ISE

T · BLE





Bulles de savon



Objectif pédagogique :

Dessiner des ronds.

Conseil : Vérifiez que votre enfant trace bien des « ronds » de gauche à droite.

T'choupi regarde les bulles de savon que Pilou a faites.

 Entoure les bulles sans les toucher.













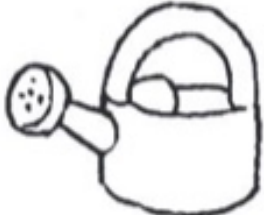
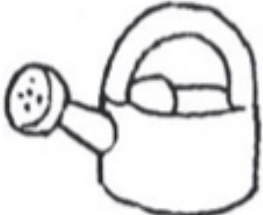
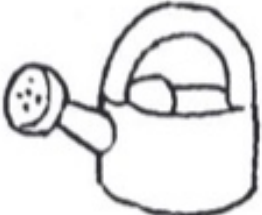

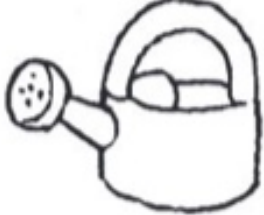
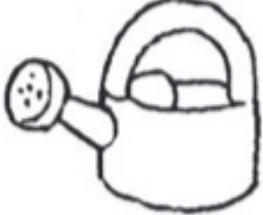

Le jeu préféré de Fanni

Fanni adore jouer avec l'eau de mer.
Elle possède beaucoup d'arrosoirs.

 Décore les arrosoirs de Fanni selon le code.



Objectif pédagogique :
Se familiariser avec un tableau à double entrée.
Conseil : Tracer des tableaux dans le sable semble toujours plus ludique que sur une feuille !





Tenues d'été




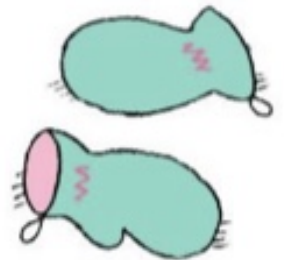
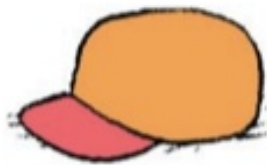
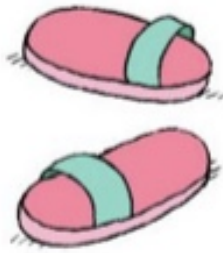
Objectif pédagogique :

Différencier les saisons.

Conseil : Nommez précisément chaque type de vêtement pour enrichir le vocabulaire de votre enfant.

T'choupi a apporté par erreur des vêtements d'hiver dans sa valise.

 Barre les vêtements que T'choupi ne mettra pas cet été et, avec les autocollants, colle un soleil sur ceux qu'il pourra porter.





Au supermarché avec papa

Pendant les vacances, papa et T'choupi font les courses ensemble. Ils s'amuse à prononcer les noms des fruits.



Entoure les fruits dans lesquels tu entends le son « a » en rouge et les fruits dans lesquels tu entends le son « i » en vert.



Objectif pédagogique :

Reconnaitre les sons « a » et « i ».
Conseil : Faites des jeux du type « au marché des "i" et des "a" » dans lesquels votre enfant doit trouver des mots qui contiennent le son « i » ou « a ».



KIWI



MANDARINE



CERISE



LITCHI



BANANE



Entoure le mot **CERISE** dans la phrase suivante.

T'CHOUPI MANGE UNE CERISE BIEN MURE.



Un gros gâteau



Objectif pédagogique :

Tracer des ponts.

Conseil : Faites lever l'index à votre enfant et avec son autre index, faites-le lui longer de part et d'autre.

T'choupi a fait un beau gâteau avec maman.

Repasse sur les pointillés pour terminer le gâteau.



Repasse sur les **m** et les **n** du mot **maman**.


maman maman



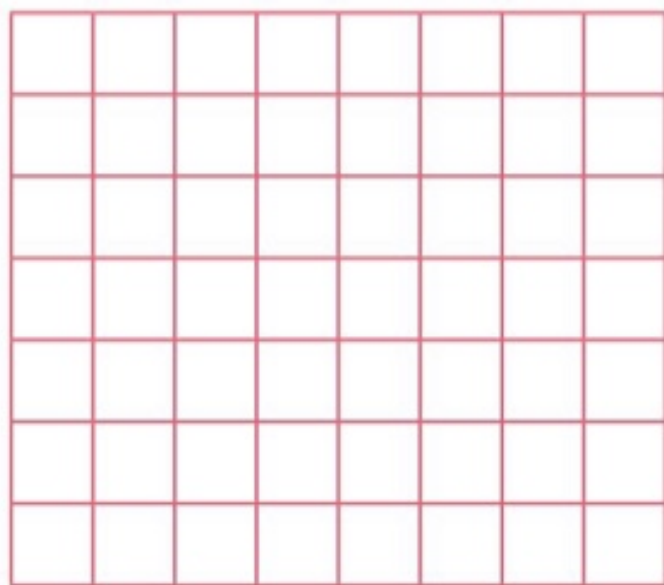
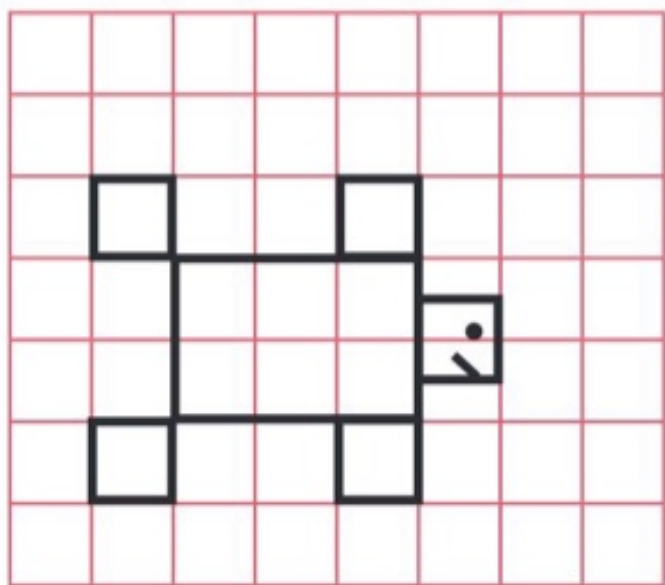
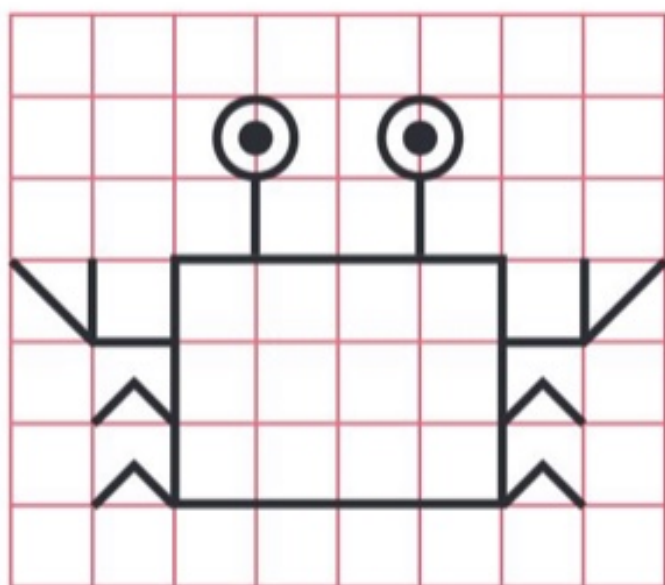
1, 2, 3, partez !



Quand il se promène sur la plage, T'choupi court après les crabes et les tortues.

 Reproduis chaque dessin en observant bien le quadrillage.

Objectif pédagogique :
Tracer dans un quadrillage.
Conseil : Cette activité favorise l'observation. L'objectif est donc de respecter les cases.





Herbe ou viande ?



Objectif pédagogique :

Distinguer les animaux carnivores des animaux herbivores.

Conseil : Spécifiez les caractéristiques alimentaires des animaux à votre enfant dès que l'occasion se présente.

Grâce à mamie, T'choupi découvre ce que mangent les animaux.


 Relie chaque animal à ce qu'il mange.





Temps calme

En été, parfois il pleut. T'choupi joue alors tranquillement dans sa chambre.

 Colorie l'étiquette du jouet que T'choupi n'a pas sorti de son coffre à jouets.

Objectif pédagogique :

Repérer des mots intrus.

Conseil : Trouver un mot intrus nécessite de pouvoir l'identifier. Il s'agit donc d'une activité réelle de « lecture ».



TRAIN



GIRAFE



CUBE

CUBE

TRAIN

GIRAFE

VOITURE

 Entoure le mot **JOUET**.

CAMION JOUET CUBE TRAIN



Petits trésors




Objectif pédagogique :

Tracer des carrés.

Conseil : Demandez à votre enfant de tracer le carré sans lever son crayon.

Sur la plage, T'choupi a ramassé des petits trésors qu'il a cachés dans des valises.

 Dessine les valises dans lesquelles il les a rangés en suivant les pointillés.



 Écris les **R** de **CARRÉ**, puis tout le mot.


CARRÉ CA É



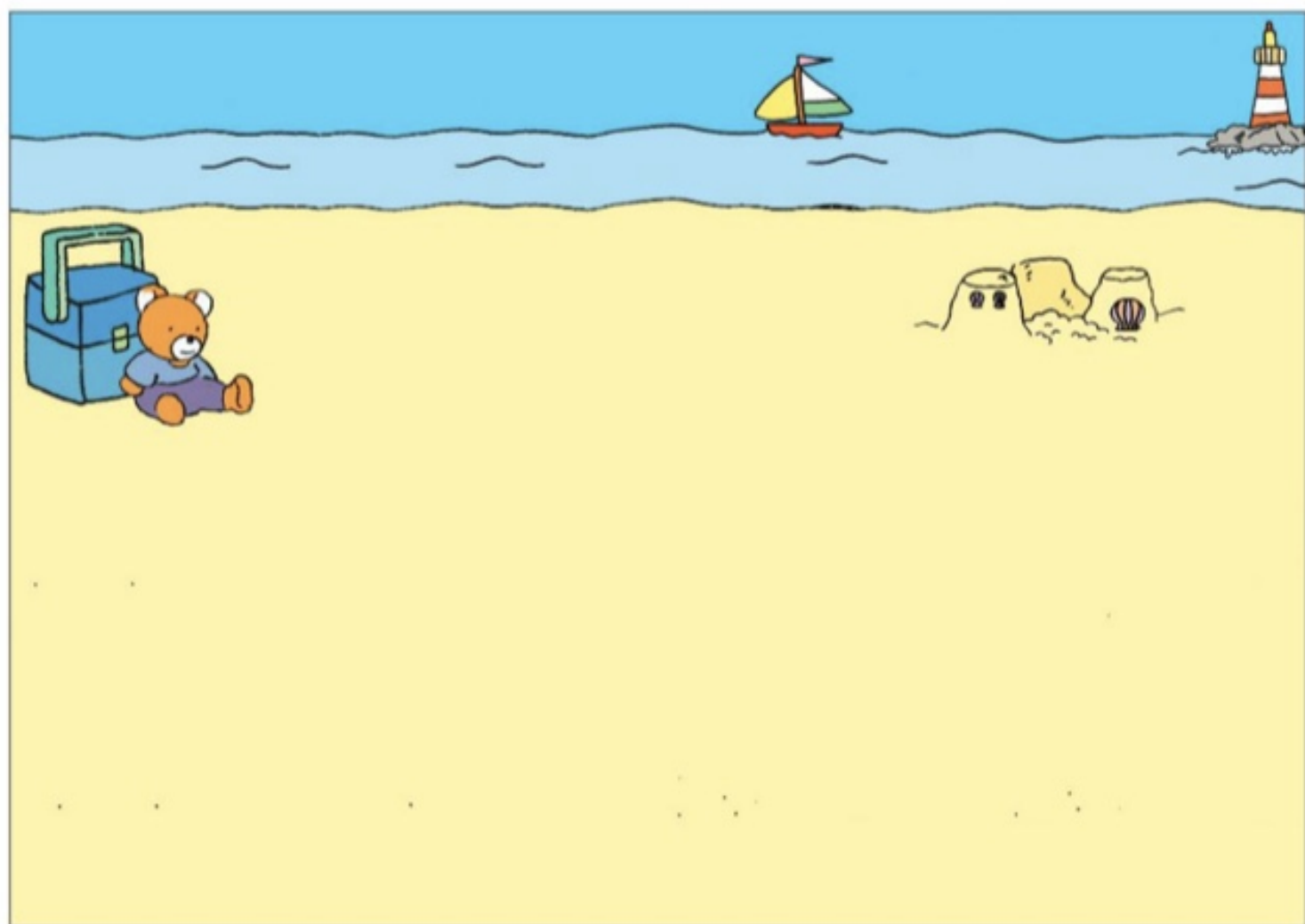
Matériel de plage



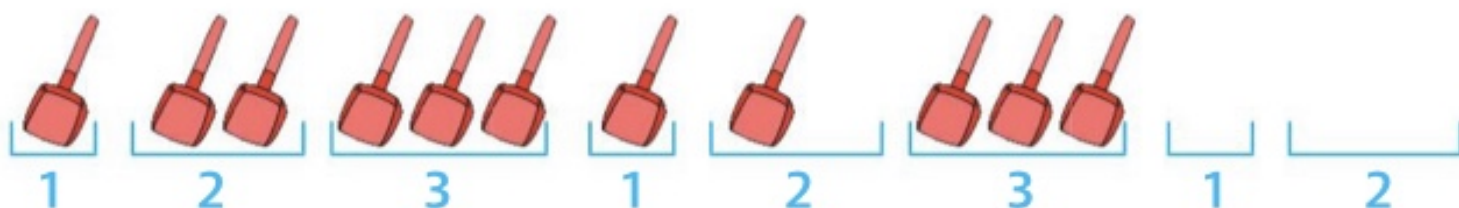
Pour jouer sur le sable, T'choupi sort tout son matériel de plage.

 Dessine ce qu'il possède.

Objectif pédagogique : Dessiner en respectant une contrainte de quantité.
Conseil : Les jeux de dés permettent d'apprendre les nombres et leur quantité tout en jouant !



 Dessine les pelles qui manquent.





Mes petites activités manuelles

De jolies cartes postales

- Découpe la carte postale T'choupi en suivant les pointillés.
- Colorie la carte.



- Découpe la carte postale et les petites étiquettes en suivant les pointillés.
- Choisis deux étiquettes et colle-les sur la paume des mains de T'choupi.



BONJOUR

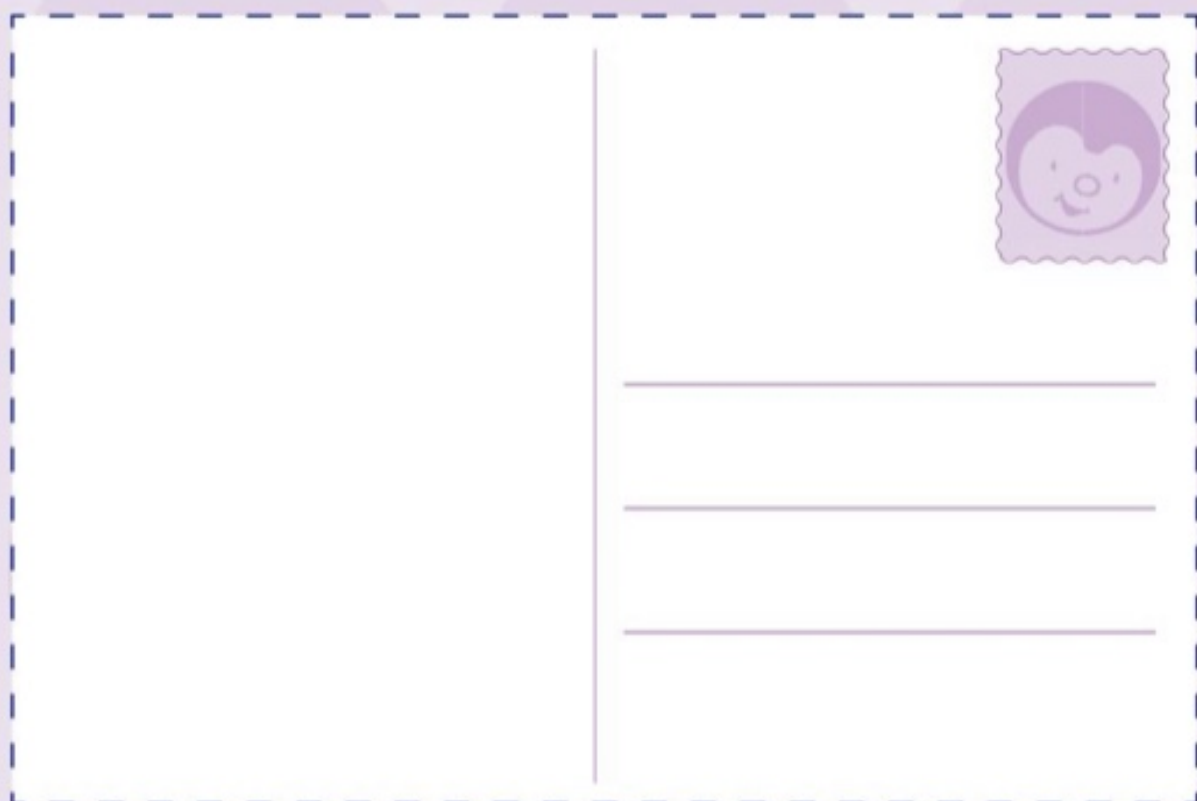
À BIENTÔT

BISOUS

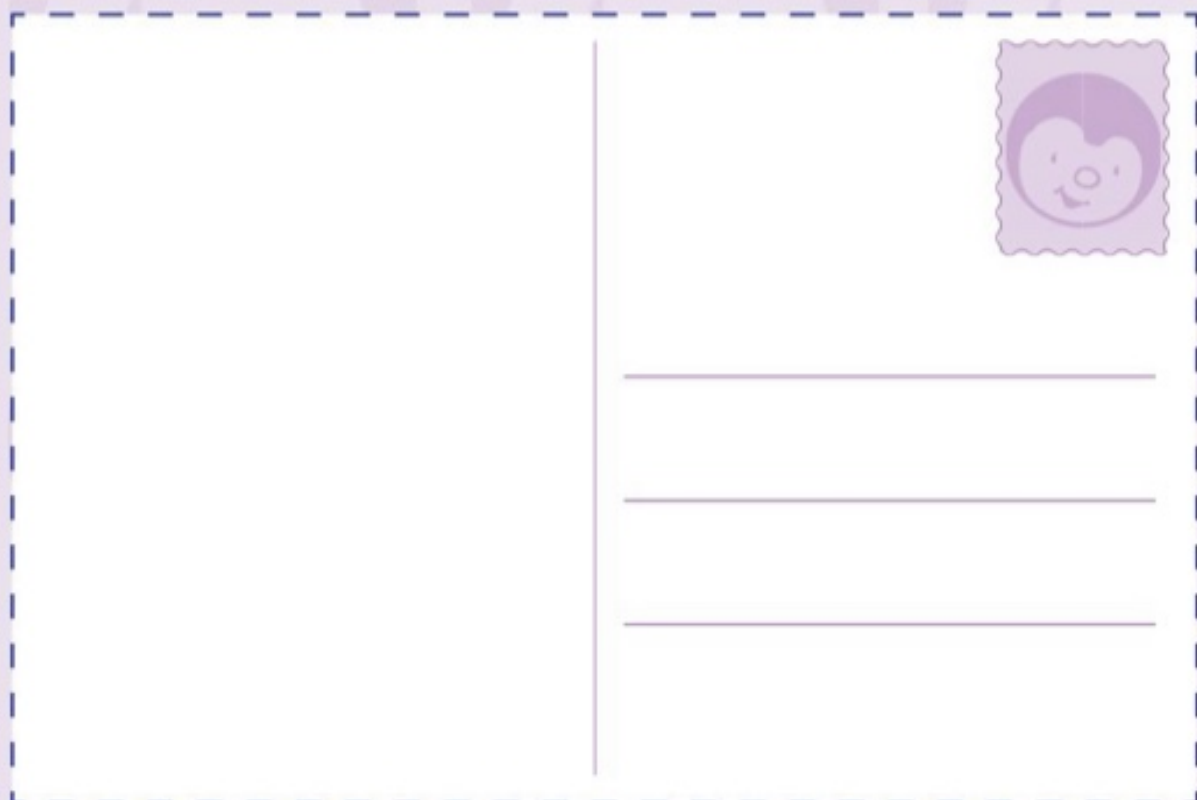
COUCOU

Recevoir une carte postale de vacances fait toujours plaisir.

- Demande à tes parents de t'aider à écrire un gentil message et envoie la carte à une personne que tu aimes bien !



A dashed-line rectangular template for a postcard. The left side is a large blank area for writing a message. The right side is divided into a top section for a stamp and a bottom section for an address. The stamp section contains a purple stamp with a smiling face. The address section contains three horizontal lines for writing.



A dashed-line rectangular template for a postcard, identical to the one above. It features a large blank area for a message on the left, a stamp area on the right with a purple stamp of a smiling face, and three horizontal lines for an address on the right.



Mes petites activités manuelles

Le jeu de bataille de T'choupi

- Ce mini-jeu de cartes doit être découpé avec précision. Aussi demande à un adulte de t'aider.
- Tu peux y jouer comme au jeu de bataille.



1	2	3	4	5

Règle du jeu

- On distribue toutes les cartes. Chaque joueur ramasse son paquet sans le regarder et pose la carte qui se trouve dessus sur la table. Celui qui a posé la carte la plus forte remporte les cartes jouées et les met sous son paquet.
- Quand les cartes ont de la même valeur, il y a bataille. On laisse chaque carte jouée sur la table face visible. On pose ensuite une autre carte, face cachée, puis une suivante face visible. Le joueur dont la carte est la plus forte remporte le pli.
- Le gagnant est celui qui réussit à récupérer toutes les cartes.





À table !



Objectif pédagogique :

Reconnaitre ce qui est comestible.

Conseil : Pour éviter tout accident, apprenez très tôt à votre enfant à reconnaître ce qui est comestible de ce qui ne l'est pas.

Fanni est encore petite, mais T'choupi aime déjà lui apprendre ce qu'elle aura le droit de manger quand elle sera grande.

Entoure ce que Fanni pourra manger et barre ce qui lui sera interdit.





Jeux de plage

T'choupi joue sur la plage avant d'aller se baigner avec papa.



Colorie la phrase :

T'CHOUPI JOUE SUR LA PLAGE.



Objectif pédagogique :

Repérer une phrase simple.

Conseil : Apprenez à votre enfant à repérer les mots de gauche à droite dans la phrase.



PAPA EST SUR LE SABLE.

T'CHOUPI JOUE SUR LE SABLE.

T'CHOUPI MANGE SUR LA PLAGE.

T'CHOUPI COURT SUR LA PLAGE.

T'CHOUPI JOUE SUR LA PLAGE.



Colorie les lettres du mot **SABLE**.

I

A

B

E

V

S

T

L

Z



Un soleil trop chaud !

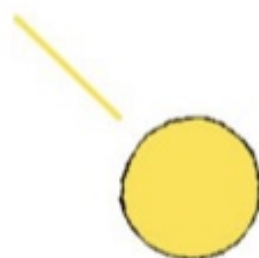


En été, le soleil est très chaud car il brille très fort.

Trace les rayons du soleil.

Objectif pédagogique :

Tracer des lignes rayonnantes.
Conseil : Au début, l'enfant peut tourner son cahier pour tracer les lignes rayonnantes. Il faut l'habituer à les tracer sans bouger sa feuille.




Écris le mot **SOLEIL** en repassant sur les lignes.

SOLEIL



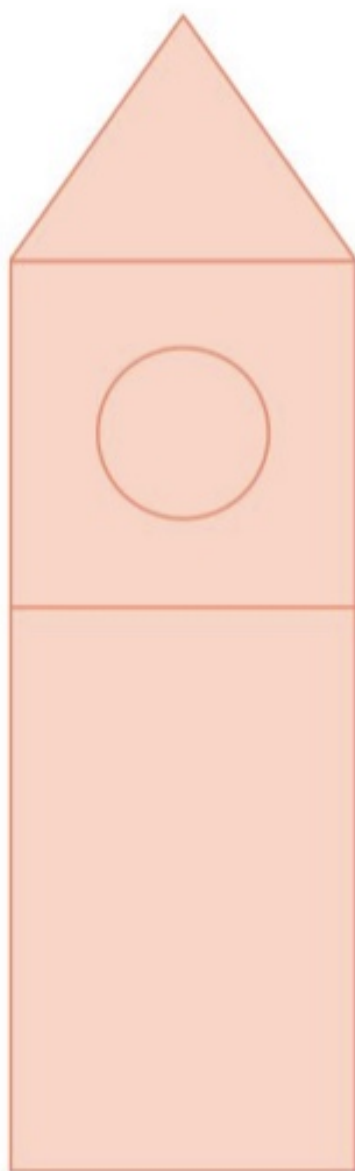
En route pour le manège !

Cet après-midi, les parents de T'choupi l'emmènent au manège. T'choupi choisit toujours de monter dans la fusée.

 Avec les autocollants, construis la fusée du manège dans laquelle T'choupi aime monter.



Objectif pédagogique :
Identifier les formes géométriques.
Conseil : Faites nommer à votre enfant les formes géométriques dès que l'occasion se présente.



 Observe les formes et dessine la forme manquante.





Du plus jeune au plus âgé




Objectif pédagogique :

Comprendre la chronologie de la vie.

Conseil : Pensez à donner à votre enfant des repères chronologiques : mamie est plus âgée que moi car elle est née avant moi.

Pendant les vacances d'été, T'choupi aime regarder les photos que mamie prend à chaque anniversaire.

 Sans compter, relie chaque membre de la famille à son gâteau d'anniversaire.





La fête foraine



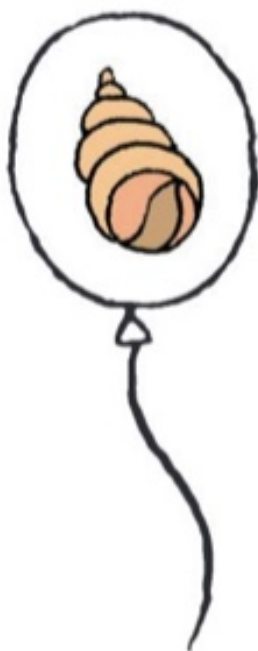
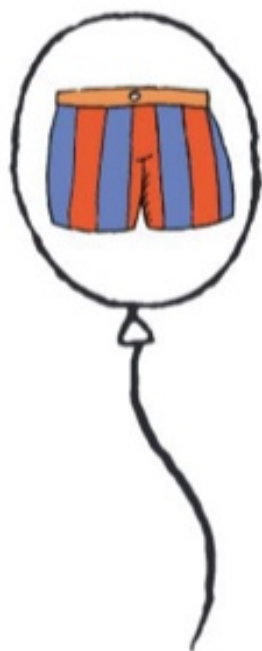
Objectif pédagogique :

Reconnaitre les sons « o » et « u ».

Conseil : Renouvelez le petit jeu des sons en réutilisant les sons « o » et « u ».

T'choupi a rapporté de drôles de ballons de la fête foraine !

Nomme ce que tu vois sur chaque ballon, puis relie-le au T'choupi qui tient un ballon avec le même son.



Entoure les mots dans lesquels on entend le son « o ».

RÂTEAU PELLE SEAU SERVIETTE CHÂTEAU



La ronde des ballons




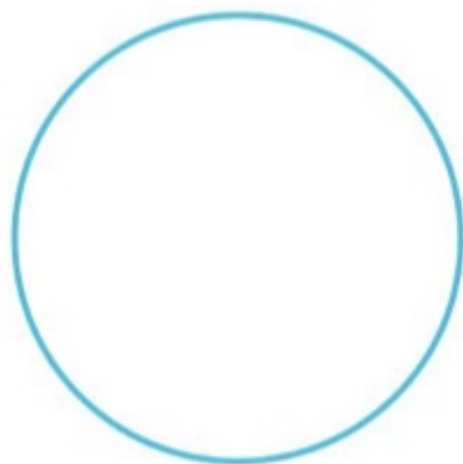
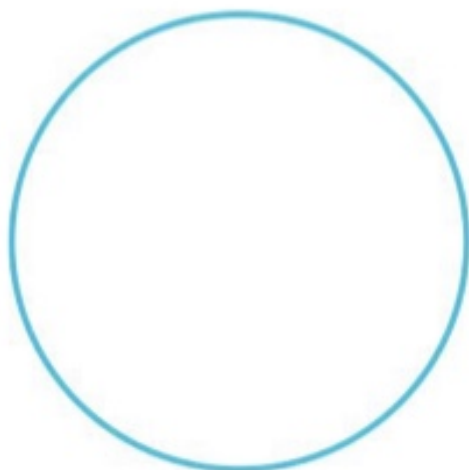
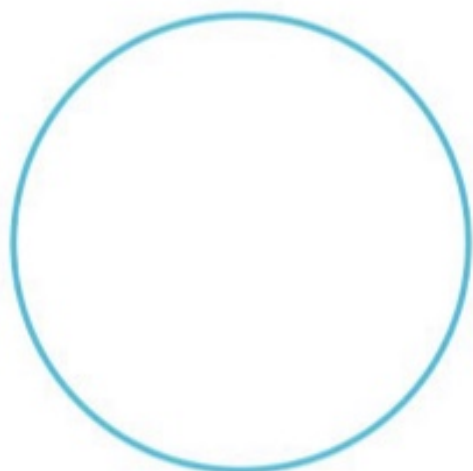
Objectif pédagogique :

Tracer des cercles concentriques.

Conseil : Les ronds ne doivent pas se toucher ; il vaut mieux en faire moins, mais parfaitement.

T'choupi, Lalou et Pilou ont apporté tous leurs ballons pour jouer ensemble sur la plage.

 Dessine la ronde des ballons en traçant des ronds comme sur le modèle.



 Repasse sur les lettres et écris les **O** manquants.

GR S BALL N



À marée basse



Quand la mer descend, T'choupi cherche des coques, des couteaux, des coquillages, des moules, des crabes et des crevettes.

Objectif pédagogique :
Compter de 1 à 5.
Conseil : Apprenez à votre enfant des comptines avec des chiffres !

 En t'aidant des autocollants, colle ce qui manque sur le dessin pour qu'il y ait :



 Complète les dés.





Fruits ou légumes ?



Objectif pédagogique :
Différencier fruits et légumes.
Conseil : Le marché est le lieu idéal
pour découvrir les fruits et légumes.

En été, T'choupi aime manger des fruits
et des légumes.

 Entoure les fruits en rouge et les légumes
en vert.





Un après-midi de vacances

T'choupi a des après-midi bien remplis, alors quel plaisir de prendre son bain avant le diner !

Remets l'histoire dans l'ordre en coloriant le bon numéro sous chaque image.

Objectif pédagogique :

Remettre une histoire dans l'ordre.
Conseil : La prise d'indices est nécessaire dans la lecture d'images, comme elle l'est dans la lecture des mots.



T'CHOUPI JOUE.

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---



T'CHOUPI SE LAVE.

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---



T'CHOUPI DIT :
« BONNE NUIT ».

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---



T'CHOUPI MANGE.

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---



T'CHOUPI DORT.

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---



De vrais copains !



Objectif pédagogique :

Tracer des lignes brisées.

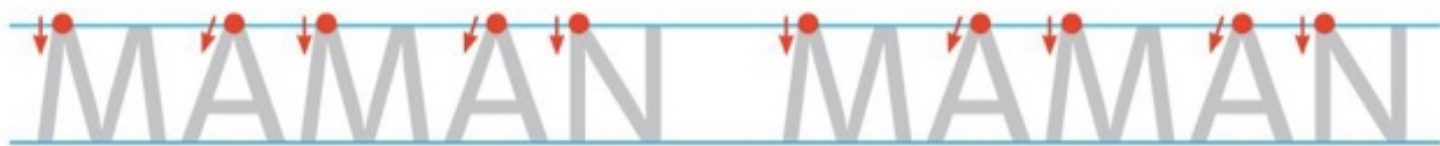
Conseil : Comme pour tous les apprentissages graphiques, il ne faut pas hésiter à faire commencer l'enfant sur des grands formats.

Lalou et Pilou sont habillés de la même manière. Ce sont de vrais copains !

➤ Repasse sur les lignes et poursuis le motif des vêtements de Lalou et Pilou.



➤ Écris **MAMAN** en repassant sur les lettres.





Baignade en famille



Papa se baigne avec T'choupi et Fanni.
C'est l'occasion d'observer les petits animaux
tout autour d'eux.

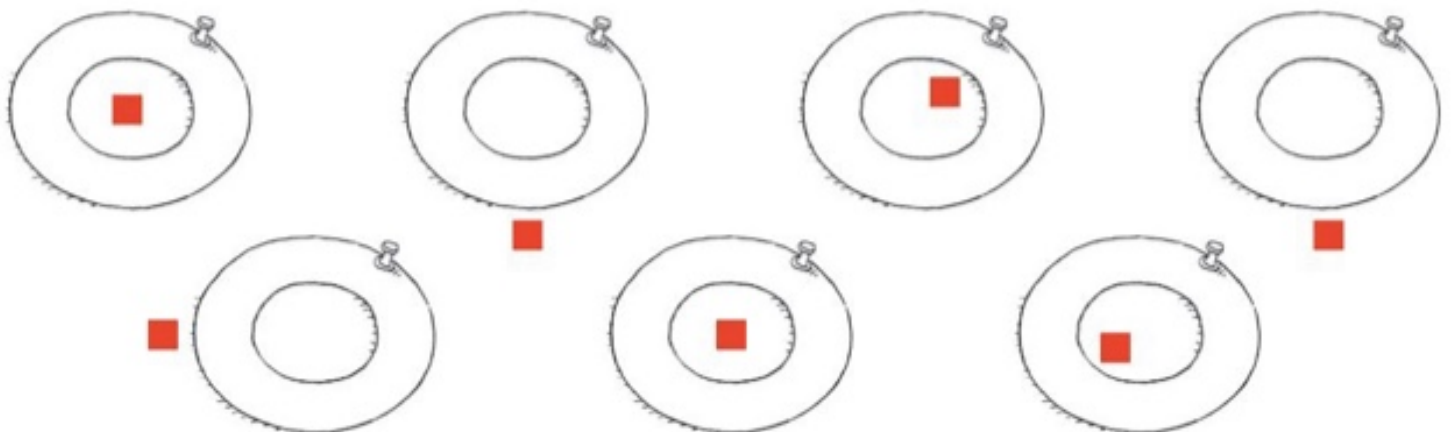
Objectif pédagogique :
Comprendre les notions
intérieur/extérieur.

Conseil : Précisez à votre enfant
les adverbes de lieu pour qu'il soit
précis dans son vocabulaire.

À l'aide des autocollants, colle une crevette
à l'intérieur de la flaque d'eau et un crabe
à l'extérieur.



Colorie les bouées quand elles ont un carré à l'intérieur.





Découverte du zoo



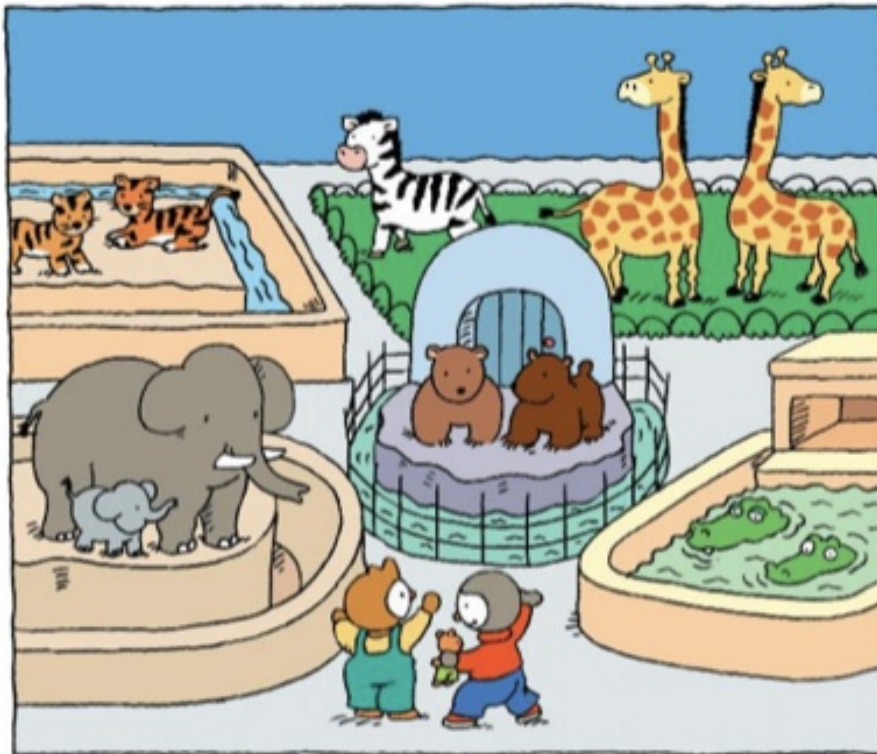
Objectif pédagogique :

Nommer les animaux du zoo.

Conseil : Les visites au zoo sont un bon moyen d'enrichir le vocabulaire des enfants car on y découvre toujours une espèce rare.

Aujourd'hui, c'est la fête car T'choupi va visiter le zoo avec ses parents et son ami Pilou.

Après avoir nommé les animaux, trouve les 5 différences entre les deux images.





Un cadeau pour Pilou

T'choupi a fabriqué un jeu de cartes pour Pilou.

Relie les mots identiques.



Objectif pédagogique :

Relier des mots écrits dans différentes écritures.

Conseil : En fin de MS, votre enfant peut s'initier à la lecture de son prénom en lettres cursives.

PILOU

EST

LE

COPAIN

DE

T'CHOUPI

T'choupi

copain

est

Pilou

de

le

Entoure le mot « copain » chaque fois que tu le reconnais.



Pilou

PILOU

T'choupi

copain

AMI

T'CHOUPI

COPAIN



Le déguisement de T'choupi



Objectif pédagogique :

Tracer des boucles.

Conseil : Un bon apprentissage de la boucle permet d'accéder à l'écriture cursive plus facilement.

Après sa visite au cirque, T'choupi se déguise en clown.

Dessine des boucles sur le vêtement de clown de T'choupi.




Écris en attaché en repassant sur les lettres.

la boucle la boucle



De beaux poissons

T'choupi trace de beaux poissons sur le sable.

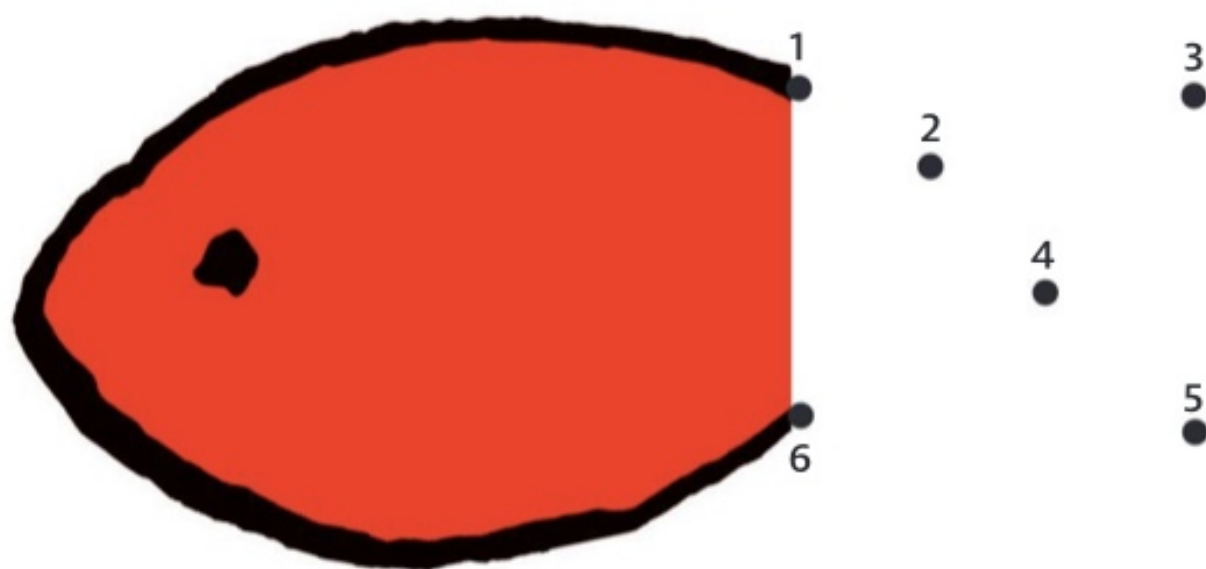
 Relie les chiffres de 1 à 6 pour voir le dessin apparaître.



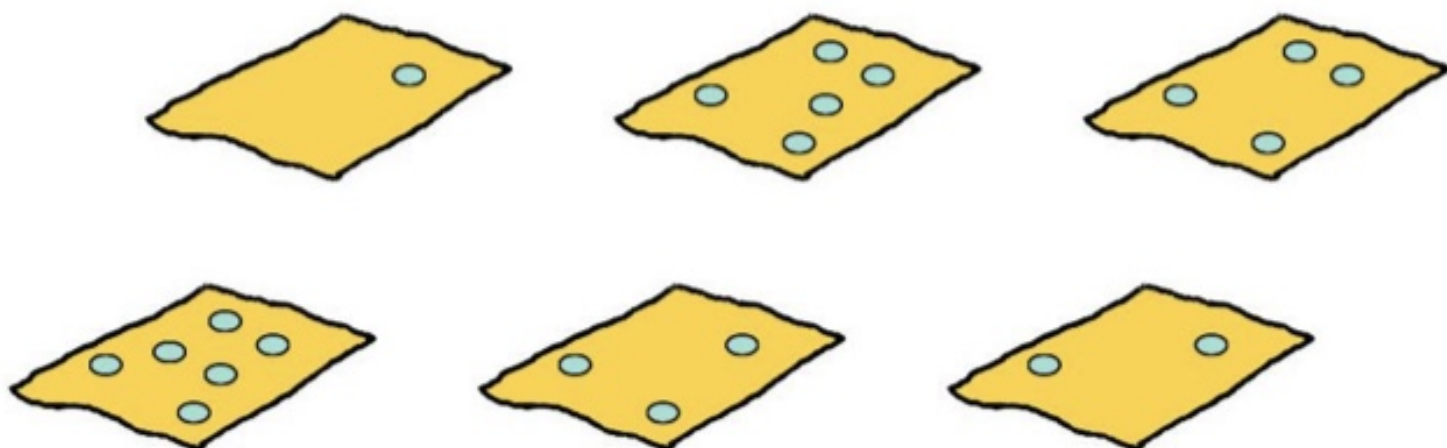
Objectif pédagogique :

Compter jusqu'à 6.

Conseil : N'oubliez pas que compter ce n'est pas uniquement connaître la comptine numérique, c'est aussi dénombrer une collection.



 Toutes les serviettes doivent avoir 6 ronds. Dessine ceux qui manquent.





Orage d'été




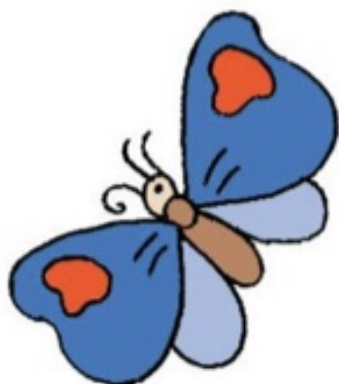
Objectif pédagogique :

Connaitre le climat.

Conseil : Les enfants s'interrogent souvent sur les phénomènes climatiques. Ils aiment être rassurés par une explication simple.

Le soleil s'est caché derrière les nuages, le tonnerre gronde, T'choupi court se mettre à l'abri.

 Entoure ce qui évoque la pluie en bleu et ce qui évoque le soleil en jaune.





Une nouvelle amie

T'choupi s'est fait une nouvelle amie sur la plage.



Termine le dessin de l'amie de T'choupi en reliant les lettres dans l'ordre de l'alphabet.

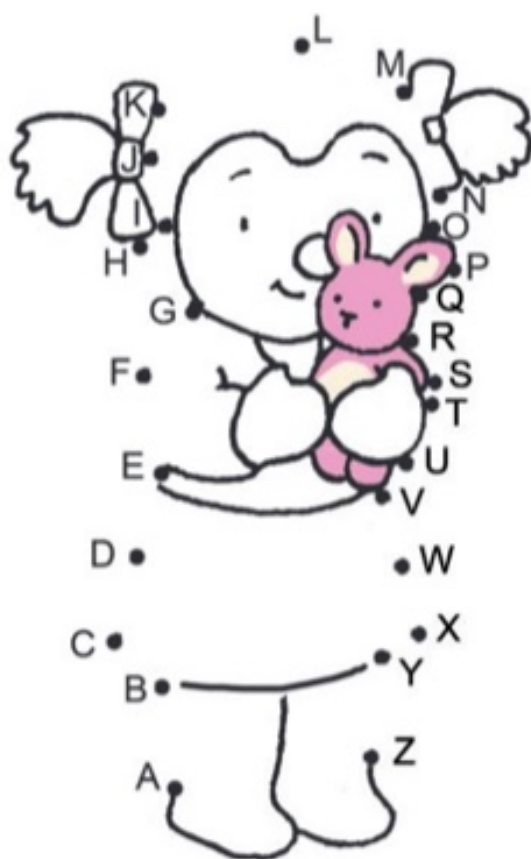


Objectif pédagogique :

Se familiariser avec l'ordre de l'alphabet.

Conseil : Inventer une petite mélodie avec les lettres de l'alphabet permet de les retenir plus vite.

A · B · C · D · E · F · G · H · I · J · K · L · M · N · O · P · Q · R · S · T · U · V · W · X · Y · Z



Complète l'alphabet en utilisant les autocollants.

A		C	D	E	F	G		I	J	K		M
N	O		Q	R	S	T	U		W	X	Y	Z



Une mer agitée



Objectif pédagogique :

Tracer des spirales.

Conseil : Si votre enfant a des difficultés pour tracer une spirale, faites-lui faire des moulinets avec le bras tendu.

T'choupi se baigne avec maman et papa dans la mer. Il s'amuse à sauter par-dessus les vagues.

➤ Continue les spirales que forment les vagues dans la mer.



➤ Termine les coquillages en repassant sur les pointillés.





Course sur la plage




Objectif pédagogique :

Connaitre les nombres jusqu'à 10.

Conseil : Les nombres doivent être connus parfaitement au moins jusqu'à 10 en fin de MS.

Le club de la plage organise une course.

 Relie les dossards identiques et colorie le nombre le plus grand.



 Barre les intrus. Il ne doit rester que les nombres de 1 à 10 écrits dans l'ordre.





Des sens bien en éveil




Objectif pédagogique :

Connaitre les 5 sens.

Conseil : Découpez avec votre enfant dans un magazine des images qui correspondent au sens évoqué.

T'choupi se promène sur le port de pêche avec papi. Avec ses cinq sens, il apprécie tout ce qui l'entoure.

 Relie chaque photographie du bas au sens qui lui correspond.



L'odorat



La vue



Le goût



L'ouïe



Le toucher



On voit un gros nuage dans le ciel.



L'oursin pique.



La glace a bon gout.



La sardine sent fort.



Dans le coquillage, on entend la mer.



T'choupi est un personnage de Thierry Courtin

Coordination éditoriale : Isabelle Lecharny

Édition : Anne-Maty Niang Dagbo, Anne-Sophie Pawlas

Coordination artistique : Kati Fleury

Conception maquette intérieure : Fanny Tallégas

Conception de couverture : Céline Julien

Mise en page : Irilys

L'orthographe rectifiée, qui fait désormais référence dans les programmes scolaires, est appliquée dans cet ouvrage.

Crédits photographiques :

p. 11 : éléphant : © Robert Hardholt/Shutterstock – pigeon : © Maslov Dmitry/Shutterstock – lion : © Clickit/Shutterstock – poule : © R/Shutterstock – poisson : © Ilya D. Gridnev/Shutterstock – crabe : © Javaman/Shutterstock – crocodile : © Gert Johannes Jacobus Very/Shutterstock – singe : © Eric Gevaert/Shutterstock. **p. 16 :** kiwi : © Yasonya/Shutterstock – litchi : © Jaroslaw grudzinski/Shutterstock – mandarine : © Pakhnyushcha/Shutterstock – cerise : BIS/Ph. Goodshoot-Coll. Archives Sejer – banane : © Dionisvera/Shutterstock. **p. 19 :** vache : © MaxPhoto/Shutterstock – lion : © Peter Betts/Shutterstock – éléphant : © Tish1/Shutterstock – mouton : © Natelle/Shutterstock – loup : © Dennis Donohue/Shutterstock – lapin : © Pavel mikoska/Shutterstock – viande : © Sergej Raznodovskij/Shutterstock – herbe : © Andrey.tiyk/Shutterstock. **p. 31 :** citron : © Zouzou/Shutterstock – haricots verts : © Aquariagirl1970/Shutterstock – chou : © Picturepartners/Shutterstock – radis : © Vika Sabo/Shutterstock – cerises : © Kitch Bain/Shutterstock – framboise : © Milon Sk/Shutterstock – champignon : © Ekaterina Starshaya/Shutterstock – carotte : © Madlen/Shutterstock – banane : © Dionisvera/Shutterstock – pomme rouge : © BIS/Ph. Thomas Loutocky/Shutterstock-Coll. Archives Sejer. **p. 43 :** bouche : © Petrenko Andriy/Shutterstock – nez et yeux : © Grublee/Shutterstock – oreille : © Iliya Andriyanov/Shutterstock – main : © Zurifeta/Shutterstock – oursin : © A-lex/Shutterstock – coquillage : © Sofia/Shutterstock – glace : © Fotocrisis/Shutterstock – sardine : © Filipe B. Varela/Shutterstock – nuage : © Andresr/Shutterstock.



De la Moyenne à la Grande Section

4-5 ans

Mon T'choupi vacances



avec plein d'autocollants

Un cahier de vacances conçu pour revoir tout le programme de l'année et préparer en douceur l'entrée en Grande Section de maternelle

Votre enfant retrouve T'choupi et son univers familier pour réaliser des activités simples et variées en lecture, graphisme, maths et exploration du monde.



Au centre du cahier, des activités manuelles ludiques et faciles et un cahier de coloriages.



Dans la collection **Mon T'choupi vacances**



J'entre en Petite Section (2-3 ans)



De la Petite Section à la Moyenne Section (3-4 ans)



De la Grande Section au CP (5-6 ans)



5,95 €

Prix éditeur France

ISBN : 978-2-09-193222-4

Un personnage de Thierry Courtin

Nathan

www.grandiravec Nathan.com



Téléchargez gratuitement Nathan Live sur l'App Store ou le Google Play Store

