

De la Grande Section au Cp

5-6
ans

Mon
T'choupi

CONFORME AU
PROGRAMME

vacances

Lecture
Écriture
Maths
Explorer
le monde
Activités
manuelles


**En
cadeau!**

Un cahier
de coloriages



avec plein
d'autocollants

Thierry Courtin

 Nathan

De la Grande Section au Cp

5-6
ans




Mon T'choupi vacances

Illustrations de
Thierry Courtin

Avec des textes de
Stéphanie Grison
Professeure des écoles



Le papier de cet ouvrage est composé
de fibres naturelles, renouvelables,
fabriquées à partir de bois
provenant de forêts gérées
de manière responsable.

 Nathan

Sommaire



Avec plein
d'autocollants



Lecture

- 🌴 Première rencontre sur la plage p. 4
- 🌴 Bain de soleil pour maman p. 8
- 🌴 Escapade au zoo p. 12
- 🌴 Le plein de fruits ! p. 16
- 🌴 Vite à la plage ! p. 20
- 🌴 Bouée, masque et palmes p. 24
- 🌴 Promenade en bord de mer p. 28
- 🌴 Grand piquenique d'été p. 32
- 🌴 Jour de courrier p. 36
- 🌴 Un message pour T'choupi p. 40



Maths

- 🦀 Pêche à la crevette p. 6
- 🦀 Un robot pour T'choupi p. 10
- 🦀 Tri de coquillages p. 14
- 🦀 Visite à la ferme p. 18
- 🦀 Photo souvenir ! p. 22
- 🦀 Un drôle de jeu p. 26
- 🦀 30 jours au bord de la mer ! p. 30
- 🦀 Grande sortie en mer p. 34
- 🦀 Une belle tarte à la framboise p. 38
- 🦀 Les jouets de plage ont disparu ! p. 42



Écriture

- 🏰 Du sable mouillé p. 5
- 🏰 Un seau original p. 9
- 🏰 Des cerfs-volants dans le ciel p. 13
- 🏰 Jeux de saute-mouton p. 17
- 🏰 Jeux de jour de pluie... p. 21
- 🏰 Au marché ! p. 25
- 🏰 Le restaurant de la plage p. 29
- 🏰 Encore des jeux ! p. 33
- 🏰 Châteaux de sable p. 37
- 🏰 Fanni s'amuse. p. 41



Explorer le monde

- 🌿 Exploration à marée basse p. 7
- 🌿 Grand nettoyage de la plage ! p. 11
- 🌿 L'arrivée de Papi p. 15
- 🌿 Que d'eau ! p. 19
- 🌿 Quel régal ! p. 23
- 🌿 Du sable partout ! p. 27
- 🌿 Promenade estivale p. 31
- 🌿 La carte au trésor de T'choupi p. 35
- 🌿 Six petites pattes p. 39
- 🌿 Voyage en voiture ! p. 43



Mes petites activités manuelles
Des activités manuelles détachables pour
fabriquer des objets autour de T'choupi.



La rubrique des parents
Sur chaque page, les compétences
et les objectifs pédagogiques visés
dans l'activité pour comprendre
ce sur quoi travaille l'enfant.



Le monde de T'choupi

Réviser en t'amusant avec T'choupi, sa famille, Doudou et ses amis.



Maman



T'choupi



Fanni



Doudou



Papa



Pilou



Lalou



Mamie



Papi



Première rencontre sur la plage



Objectif pédagogique :

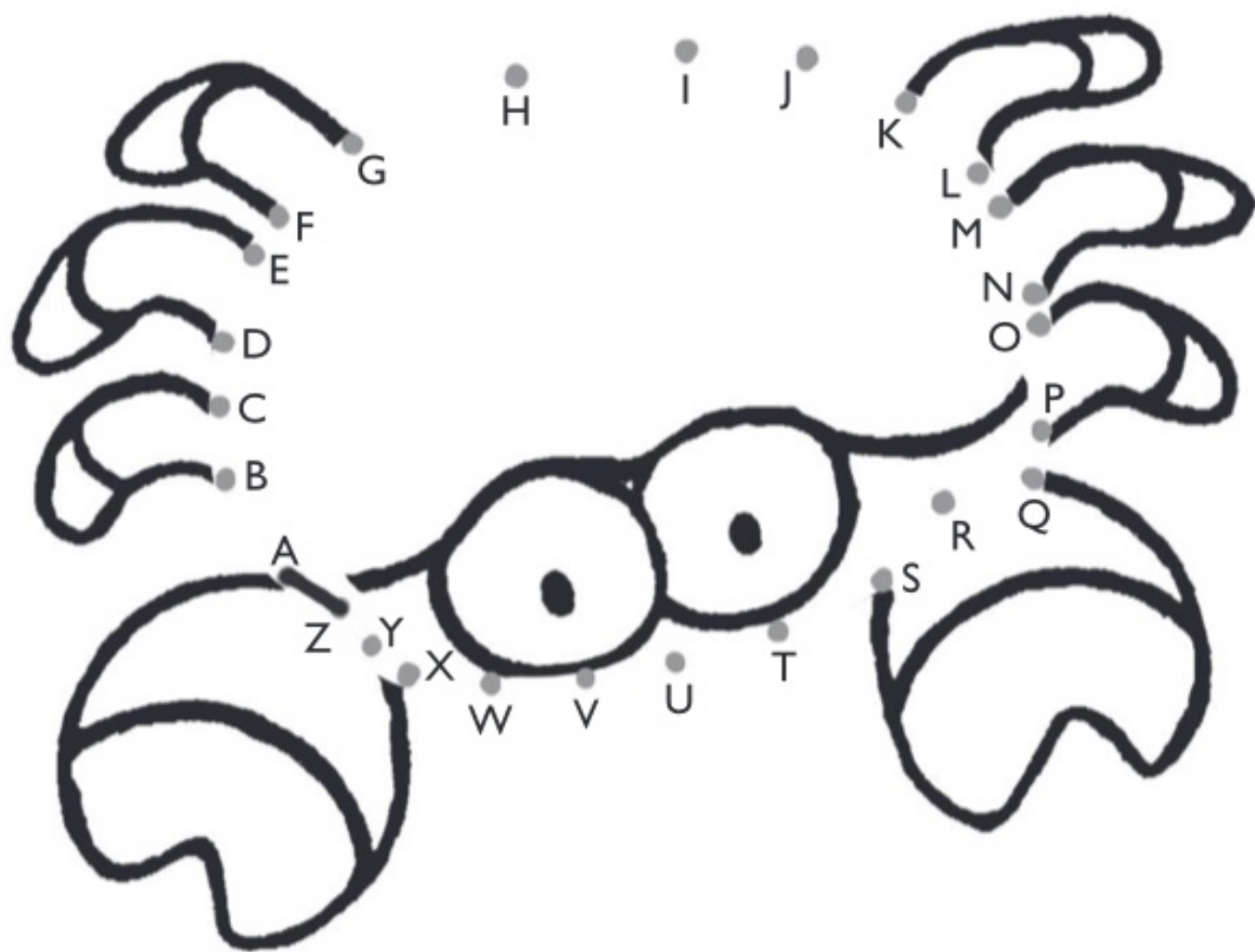
Connaitre l'alphabet.

Conseil : Demandez à votre enfant de nommer la lettre placée devant et derrière celle que vous lui citez.

T'choupi découvre une drôle de petite bête sur la plage.



Relie les lettres dans l'ordre de l'alphabet et tu découvriras quel est l'animal que T'choupi a rencontré.



Complète la frise alphabétique.

A	C			G	H		K		
---	---	--	--	---	---	--	---	--	--

N		R		V					
---	--	---	--	---	--	--	--	--	--



Du sable mouillé



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres o, a et e.

Conseil : Vérifiez que votre enfant forme les ronds des lettres de la gauche vers la droite.

T'choupi s'amuse à tracer des lettres sur le sable mouillé.

À ton tour d'écrire les lettres o, a et e.

o o

o

a a

a

e e

e



Écris les lettres qui manquent dans les mots.

maillot de bain

m . i l l . t d . b . i n





Pêche à la crevette



T'choupi a pêché 10 crevettes avec papa.


 Entoure 10 crevettes.

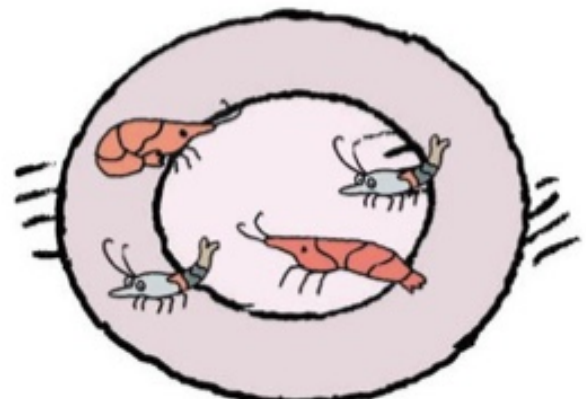
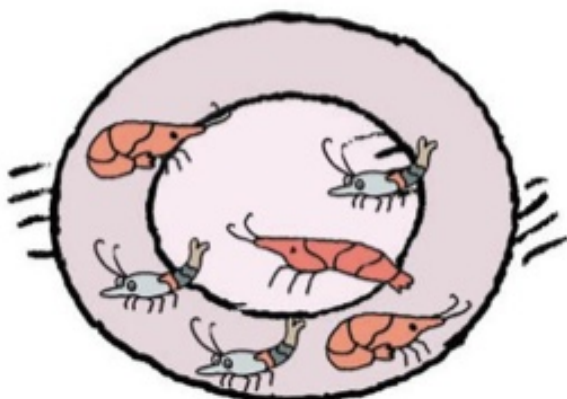
Objectif pédagogique :

Compter jusqu'à 10.

Conseil : Demandez à votre enfant de nommer le chiffre avant et après celui que vous lui citez.



 Colle des crevettes sur chacune des assiettes pour que T'choupi et papa aient 10 crevettes chacun.





Exploration à marée basse




Objectif pédagogique :

Découvrir la vie animale.

Conseil : Profitez des promenades pour enrichir le vocabulaire de votre enfant.

Papa emmène T'choupi explorer la plage à marée basse. Il lui montre l'endroit où vit chaque animal.

 Observe bien le paysage et place les autocollants des animaux à l'endroit où on les trouve.





Bain de soleil pour maman

Il y a de belles fleurs dans le jardin. Maman est assise sur une chaise et profite d'un beau rayon de soleil pour lire une lettre qu'elle a reçue.

Entoure dans les mots les « S » en rouge, les « E » en vert et le « A » en bleu.



Objectif pédagogique :

Identifier des lettres à l'intérieur d'un mot.

Conseil : Nommez une lettre et demandez à votre enfant de la retrouver dans tous les écrits qui l'entourent.



FLEURS

LETTRE

CHAISE

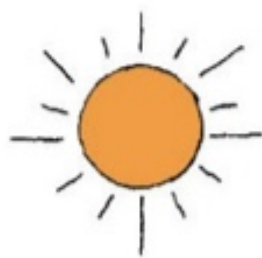
Souligne les lettres que tu vois plusieurs fois dans chaque mot.



PARASOL



LUNETTES



SOLEIL



PAPILLON



Un seau original



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres i, t et u.

Conseil : Veillez à ce que les traits verticaux soient tracés du haut vers le bas.

Maman a offert à T'choupi un seau sur lequel il a écrit son prénom au feutre noir.

Écris les lettres i, t et u que l'on trouve dans le prénom T'choupi.

i i

i

t t

t

u u

u



Écris les lettres qui manquent.

voiture tasci

v . . . r . . . x .





Un robot pour T'choupi

T'choupi s'est construit un robot pour jouer sur la plage.

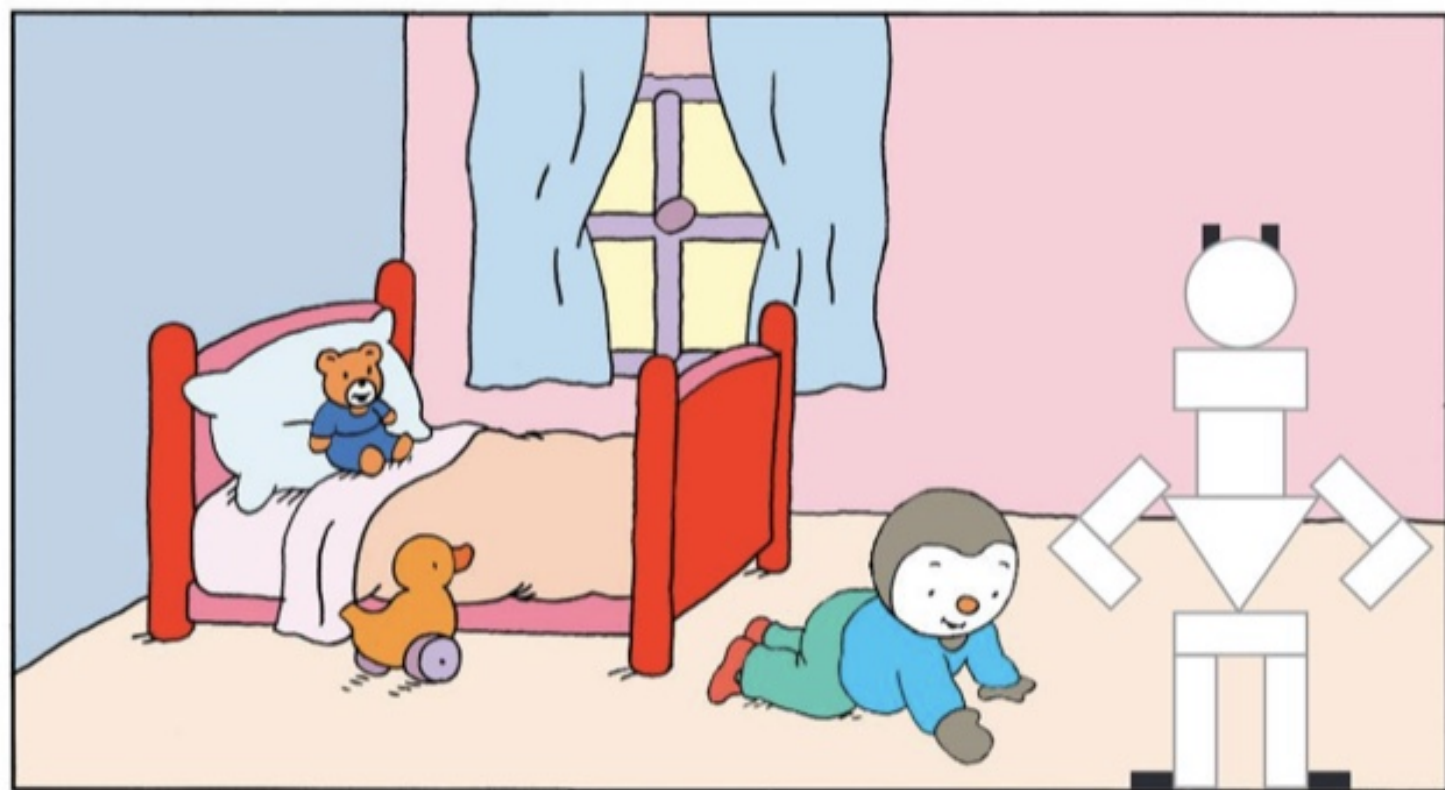
 Reproduis le robot de T'choupi sur le modèle en utilisant les autocollants.



Objectif pédagogique :

Savoir tracer un carré, un cercle, un rectangle et un triangle.

Conseil : Proposez à votre enfant de tracer ces formes avec son doigt, dans le sable.



 Dessine un train pour T'choupi en utilisant uniquement des triangles, des rectangles et des cercles.



Grand nettoyage de la plage !



Objectif pédagogique :

Identifier différents matériaux.

Conseil : Accumulez des objets faits dans différents matériaux et demandez à votre enfant de les trier.

Quelle horreur ! La plage est toute sale...
T'choupi ramasse tous les objets qui ne devraient pas être là.




Entoure en bleu ce qui est fait en plastique, en vert ce qui est fait en bois, et en rouge ce qui est fait en verre.





Escapade au zoo

Aujourd'hui, papa et maman emmènent T'choupi et sa petite sœur Fanni au zoo. Voici tous les animaux qu'ils ont vus.

 Relie l'image au son que tu entends.

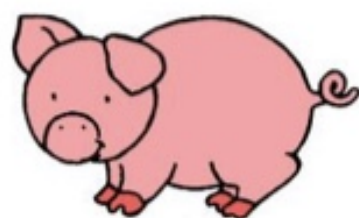


« o »

« a »



 Barre le son que tu n'entends pas dans le mot.



« o »

« a »



« o »

« a »



Des cerfs-volants dans le ciel



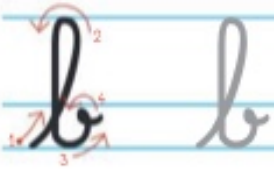
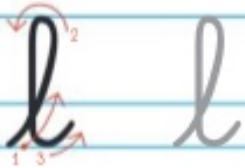
Objectif pédagogique :

Écrire les lettres l et b.

Conseil : Veillez à ce que la boucle de ces lettres soit faite sans lever le stylo.

Les cerfs-volants de T'choupi, Pilou et Lalou font des boucles dans le ciel.

Écris les lettres l et b.



Écris les lettres qui manquent dans la phrase.

T'choupi a un cerf-volant.

T'ch... p... .. n c rf-v... .. n..



Tri de coquillages




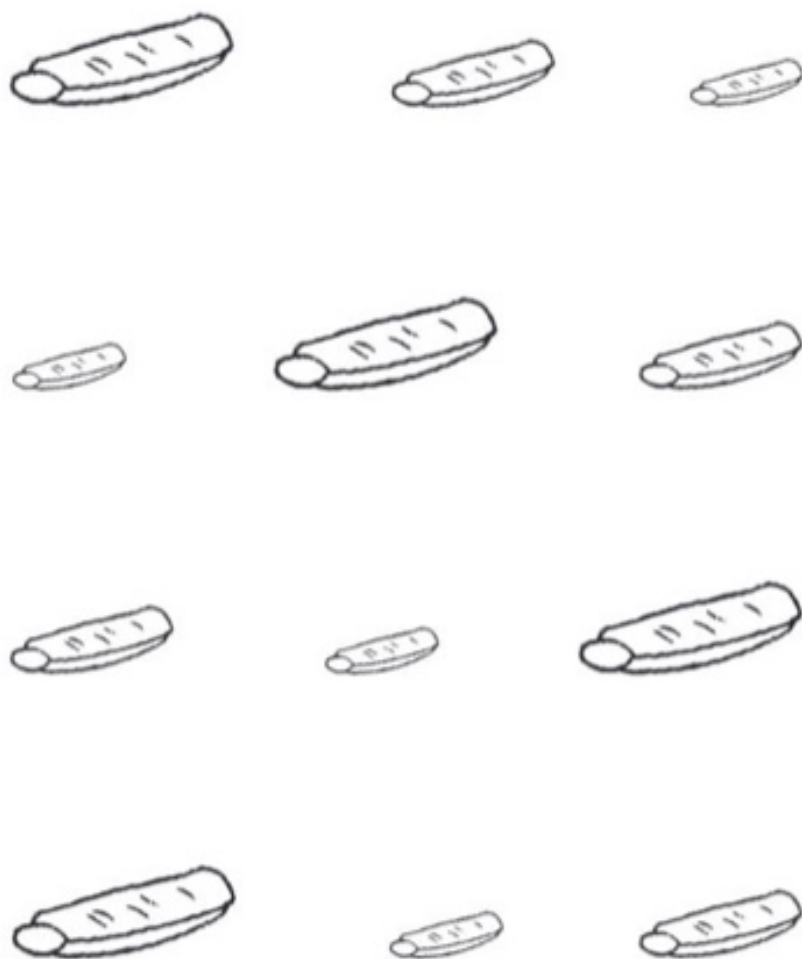
Objectif pédagogique :

Comparer des tailles.

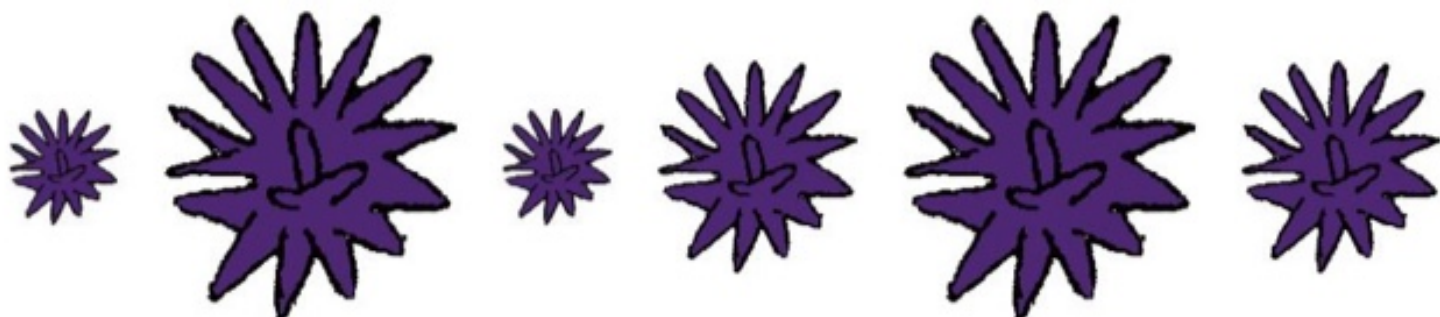
Conseil : Les comparaisons de largeur étant plus difficiles que celles de longueur, privilégiez-les.

T'choupi range les coquillages qu'il a ramassés sur la plage.

 Pour chaque rangée, colorie en rouge le grand couteau et en vert le petit.



 Entoure tous les oursins de taille moyenne.





L'arrivée de Papi




Objectif pédagogique :

Connaitre les jours de la semaine.

Conseil : Si votre enfant a du mal à retenir les jours de la semaine, inventez avec lui une comptine.

Dans une semaine, papi vient rejoindre toute la famille de T'choupi en vacances.

 Colle les autocollants des jours de la semaine dans le bon ordre.

LUNDI	
MARDI	
MERCREDI	
JEUDI	
VENDREDI	
SAMEDI	
DIMANCHE	





Le plein de fruits !

En été, T'choupi et Fanni dévorent des fruits !
T'choupi aime ceux où l'on entend le son « i »
et Fanni ceux où l'on entend le son « u ».



Relie les fruits dans lesquels tu entends le son « i »
à T'choupi et ceux dans lesquels tu entends
le son « u » à Fanni.

Objectif pédagogique :

Identifier les sons « i » et « u ».

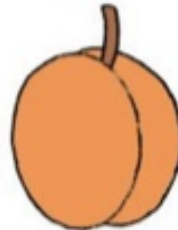
Conseil : Demandez à votre enfant
de faire deux tas avec les objets
de sa chambre qui contiennent
les sons « i » et « u ».



« i »



« u »



Colorie les fruits dans lesquels on n'entend ni le son « i » ni le son « u ».



POIRE

ANANAS

PRUNE

ABRICOT

POMME



Jeux de saute-mouton



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres n et m.

Conseil : Habituez votre enfant à écrire ces lettres de plus en plus vite.

T'choupi et Pilou imaginent qu'en jouant à saute-mouton, ils tracent des « n » et des « m » dans l'air !

À toi de jouer en écrivant les lettres n et m.

m n

n

m m

m



Écris les lettres qui manquent dans la phrase.

Fanni aime la mer.

F n.



visite à la ferme



Objectif pédagogique :

Dénombrer jusqu'à 15.

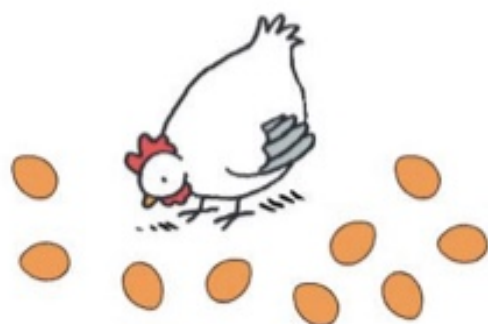
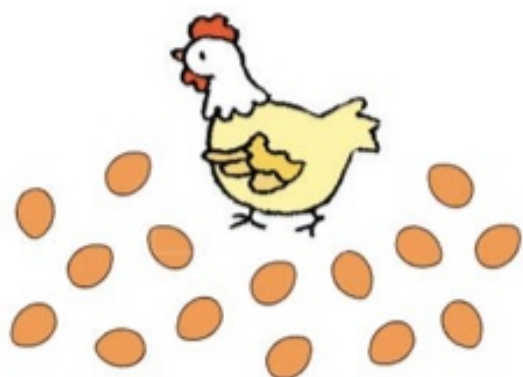
Conseil : Lors de la préparation des repas, demandez à votre enfant de compléter des tas d'aliments jusqu'à 15.

T'choupi aime aller chercher le lait chaque matin chez le fermier car il croise plein de poussins.

Colle les poussins qui manquent pour qu'il y en ait 15.



Colle le nombre d'œufs qui manquent autour de la poule blanche pour qu'elle en ait autant que la poule jaune.





Que d'eau !




Objectif pédagogique :

Découvrir les différents états de l'eau.

Conseil : Faites fondre un glaçon devant votre enfant pour qu'il expérimente l'état solide ou liquide de l'eau.

T'choupi et Lalou découvrent que l'on peut trouver l'eau sous différentes formes : liquide comme la mer, vapeur d'eau comme les nuages et solide comme les glaçons !

 Relie les photos qui illustrent l'eau dans un même état.





vite à la plage !

La sieste est terminée pour Fanni, c'est l'heure d'aller à la plage en famille. T'choupi prend tout le matériel pour passer un bon après-midi.

Relie les mots identiques.



Objectif pédagogique :

Associer des mots identiques.

Conseil : Confectionnez un jeu sur le principe du Memory mais avec des mots.

DOUDOU

PARASOL

SAC

CHAPEAU

BALLON



Entoure le mot identique au modèle.

PELLE



QUELLE

POUBELLE

PELLE

RÂTEAU



CHÂTEAU

RÂTEAU

BATEAU



Jeux de jour de pluie...



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres v, w et y.

Conseil : Pour aider votre enfant à bien tracer ces lettres, proposez-lui d'abord de les écrire en gros.

Aujourd'hui, il pleut. T'choupi fait la liste des jeux auxquels il aime jouer les jours de pluie : les voitures, le train et ses wagons, le yoyo sont ses préférés.

Écris les lettres v, w et y qui sont les premières lettres des jeux préférés de T'choupi.

v v

v

w w

w

y y

y



Écris les lettres manquantes.

wagon

g

voyage

g






Photo souvenir !

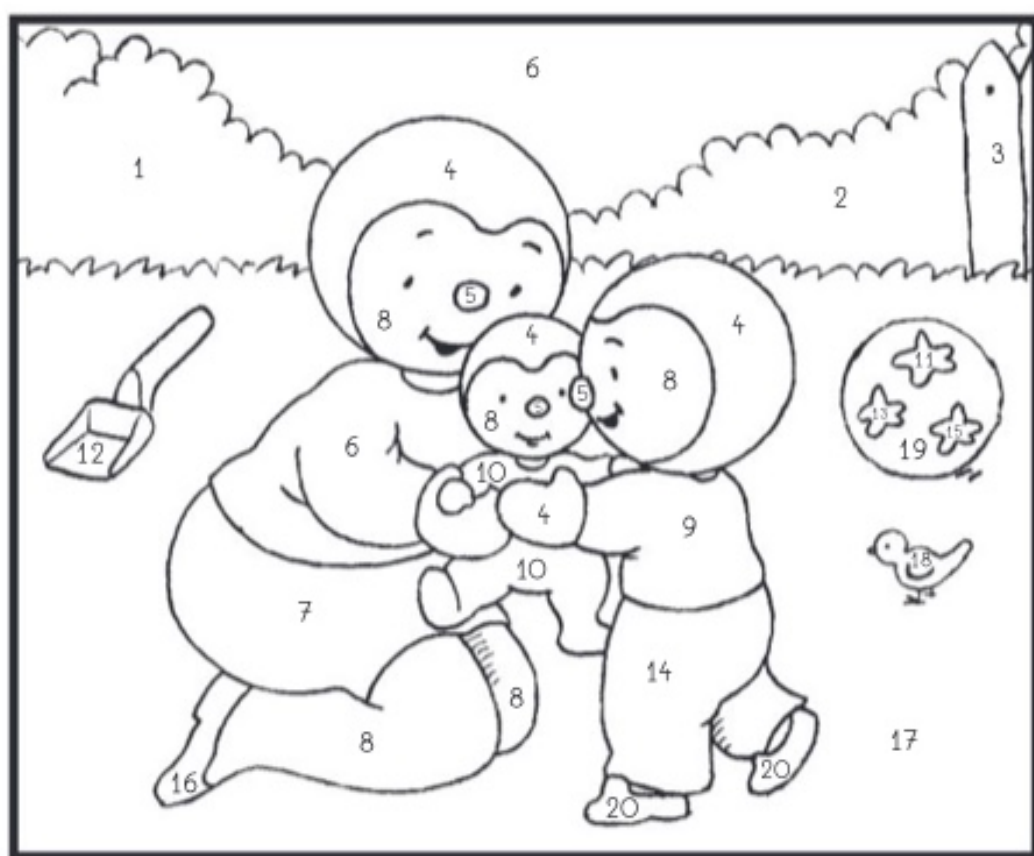


T'choupi, maman et Fanni ont posé pour faire une photo souvenir de leurs vacances mais le soleil a décoloré le cliché...

Objectif pédagogique :
Dénombrer jusqu'à 20.
Conseil : Dès que vous le pouvez, faites compter 20 petits objets à votre enfant.

 Pour le faire apparaître, colorie le dessin selon le code.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20



 Écris les chiffres qui manquent dans la frise.

1				5			8		
---	--	--	--	---	--	--	---	--	--

11			14				18		
----	--	--	----	--	--	--	----	--	--

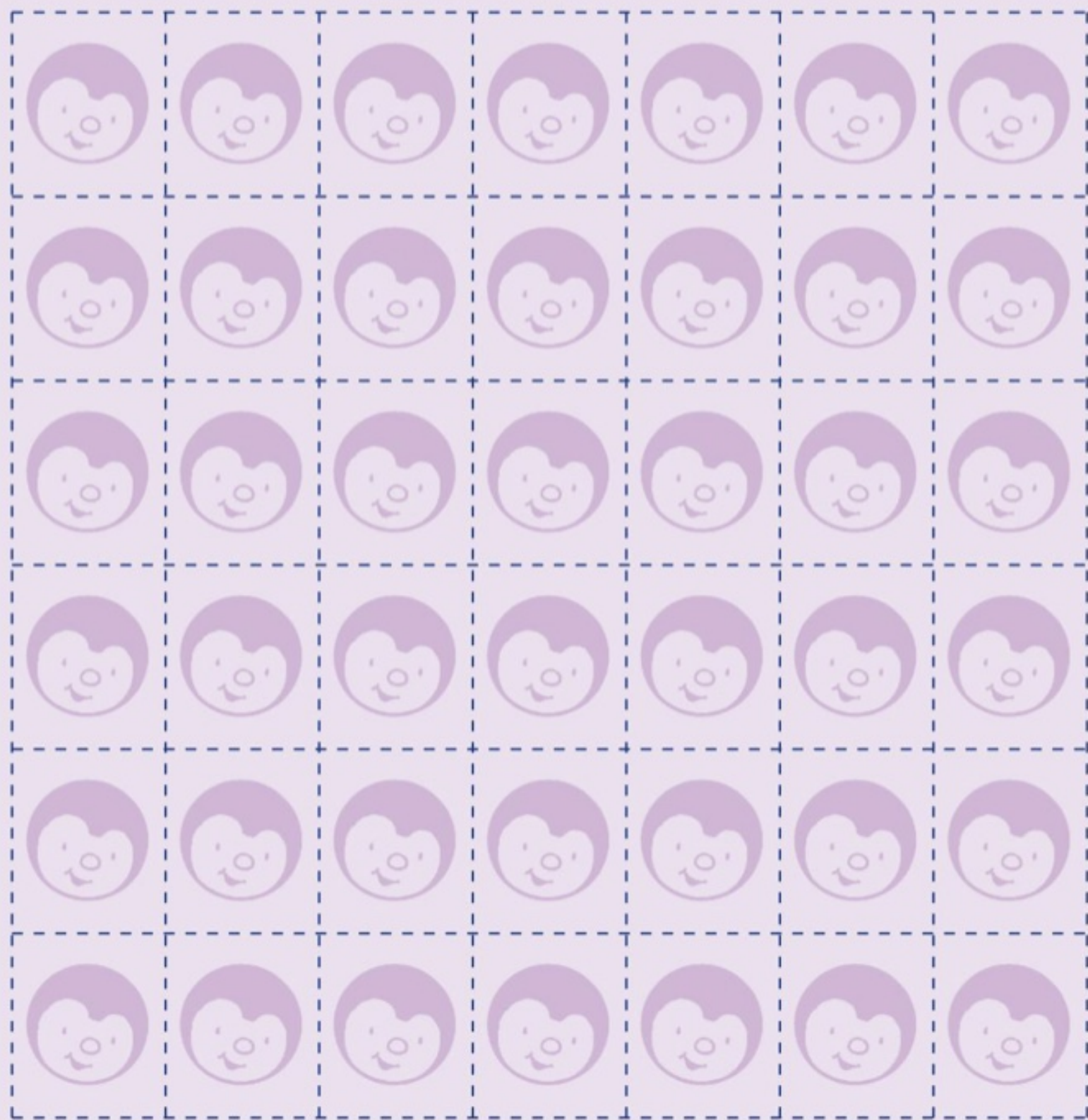


Mes petites activités manuelles

Le jeu des 7 familles T'choupi

- Demande à un adulte de découper les cartes selon les pointillés.
- On distribue 6 cartes à chaque joueur. Le reste est placé au centre de la table et forme la pioche.
- Le premier joueur, tiré au sort, demande à un joueur de son choix une carte qui lui manque pour compléter une de ses familles. Si ce dernier l'a dans son jeu, il doit la lui donner. Le joueur peut alors redemander une carte soit au même joueur ou en choisir un autre... jusqu'à ce qu'il se trompe et alors il prend une carte dans la pioche.
- Si le joueur n'obtient pas la carte demandée, il pioche tout de suite une carte.
- C'est ensuite au joueur questionné de jouer selon le même principe.
- Le gagnant est celui qui a le plus de familles quand il n'y a plus de pioche.






FAMILLE T'CHOUPI  T'choupi	FAMILLE T'CHOUPI  Papa	FAMILLE T'CHOUPI  Maman	FAMILLE T'CHOUPI  Fanni	FAMILLE T'CHOUPI  Papi	FAMILLE T'CHOUPI  Mamie	FAMILLE LÉGUME  carotte
FAMILLE LÉGUME  courgette	FAMILLE LÉGUME  brocoli	FAMILLE LÉGUME  aubergine	FAMILLE LÉGUME  radis	FAMILLE LÉGUME  salade	FAMILLE FRUIT  fraise	FAMILLE FRUIT  mûre
FAMILLE FRUIT  abricot	FAMILLE FRUIT  cerise	FAMILLE FRUIT  orange	FAMILLE FRUIT  ananas	FAMILLE MER  baleine	FAMILLE MER  poisson	FAMILLE MER  crabe
FAMILLE MER  étoile de mer	FAMILLE MER  tortue	FAMILLE MER  coquillage	FAMILLE PLAGE  pelle	FAMILLE PLAGE  râteau	FAMILLE PLAGE  parasol	FAMILLE PLAGE  seau
FAMILLE PLAGE  brassards	FAMILLE PLAGE  bouée	FAMILLE VÊTEMENT  short	FAMILLE VÊTEMENT  chaussettes	FAMILLE VÊTEMENT  culotte	FAMILLE VÊTEMENT  casquette	FAMILLE VÊTEMENT  chemise
FAMILLE VÊTEMENT  t-shirt	FAMILLE VÉHICULE  moto	FAMILLE VÉHICULE  bateau	FAMILLE VÉHICULE  avion	FAMILLE VÉHICULE  voiture	FAMILLE VÉHICULE  ambulance	FAMILLE VÉHICULE  hélicoptère

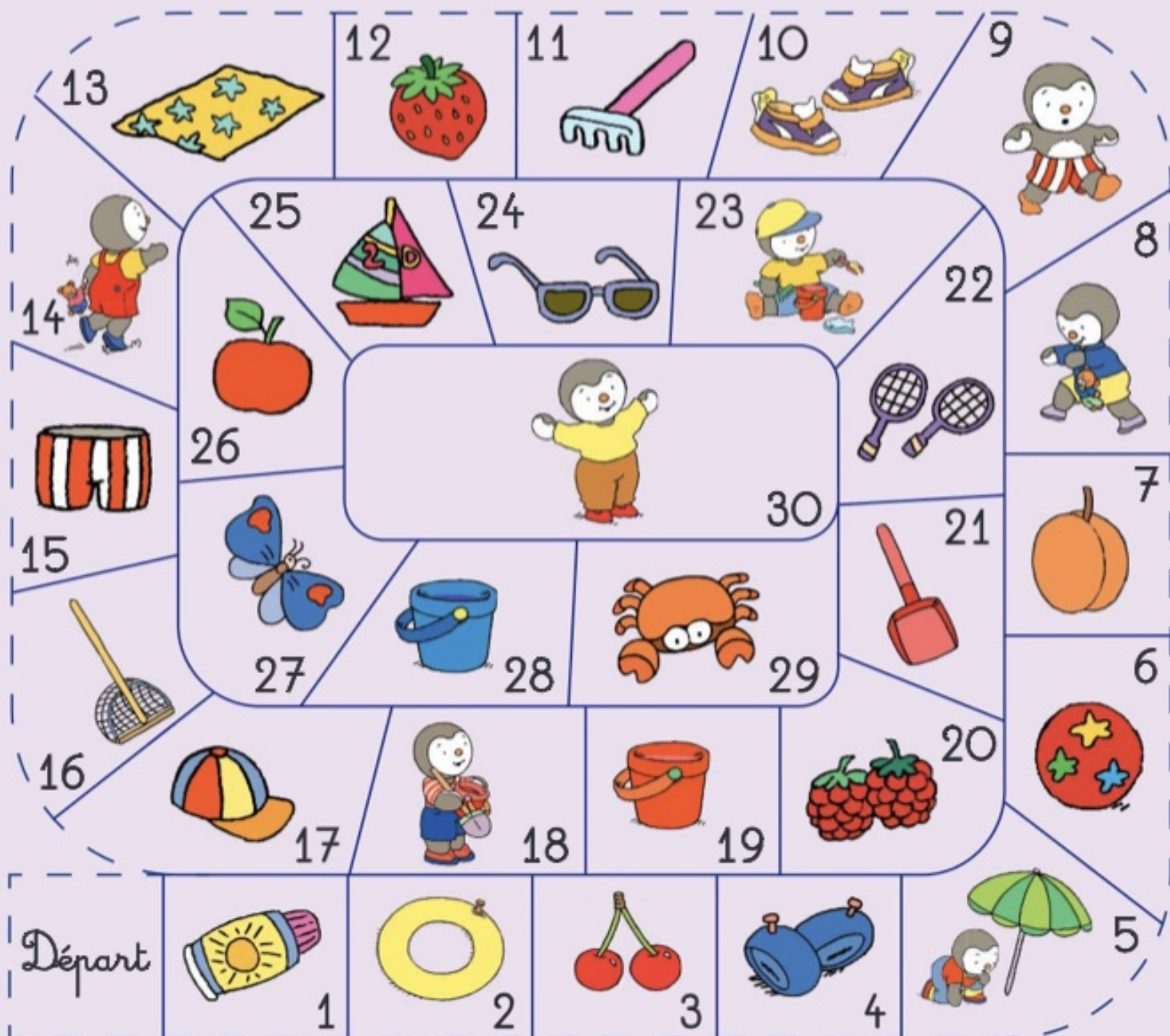




Mes petites activités manuelles

Le jeu de l'oie T'choupi

- Demande à un adulte de trouver un dé et des pions de couleurs différentes et de découper le plateau de jeu.
- Chaque joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiqué par le dé.
- Si le joueur tombe sur une case où il y a T'choupi, il rejoue.
- Si le joueur tombe sur une case représentant un fruit, il doit suivre ces instructions :
 -  Retourner à la case 6
 -  Retourner à la case 15
 -  Reculer de 3 cases
 -  Retourner sur la case 1
 -  Attendre jusqu'à ce qu'un joueur arrive sur cette case
- Le gagnant est celui qui arrive exactement sur la grande case 30. Le joueur qui obtient avec son dé un nombre supérieur au nombre de cases dont il a besoin pour terminer devra faire reculer son pion d'autant de cases qu'il a de points en trop.







Quel régal !




Objectif pédagogique :

Découvrir les groupes d'aliments.

Conseil : Profitez du temps des repas pour faire classer les aliments dans leur groupe alimentaire.

T'choupi est très gourmand, ses parents lui font des repas très équilibrés.

 Colle les autocollants d'aliments à côté du groupe auquel ils appartiennent.





Bouée, masque et palmes



Objectif pédagogique :

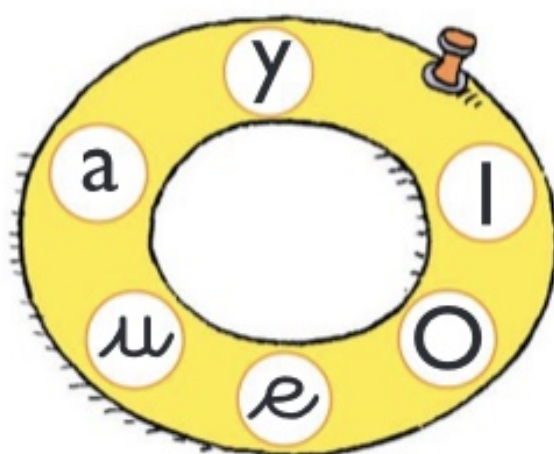
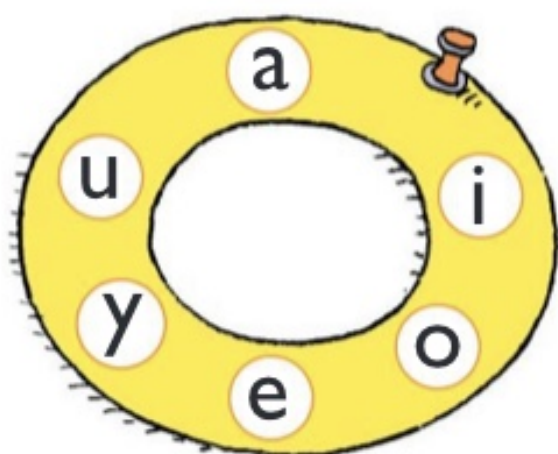
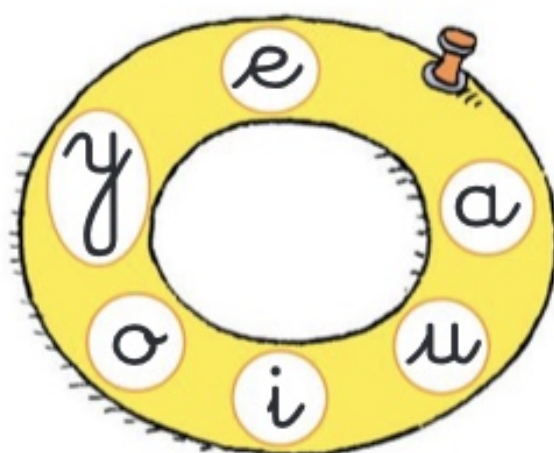
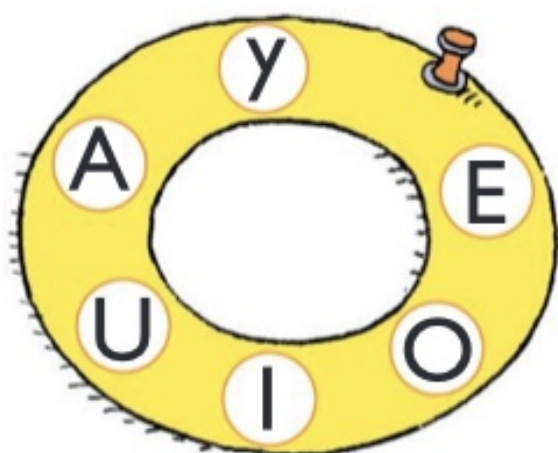
Associer les différents types d'écriture.

Conseil : Votre enfant rencontrera très vite différents types d'écriture, il est donc nécessaire de l'y habituer rapidement.

Pour admirer les jolis poissons, T'choupi met sa bouée, son masque et ses palmes.



Observe les bouées et colorie de la même couleur les lettres identiques.



Relie les mots identiques.

palmes

MASQUE



PALMES

masque



masque

palmes



Au marché !



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres f, h et k.

Conseil : Veillez à ce que votre enfant soit extrêmement précis dans l'écriture de ces trois lettres particulièrement difficiles.

T'choupi fait le marché avec mamie : il rapporte des fraises, des haricots verts et des kiwis pour maman.

Écris les premières lettres de ces trois fruits et légumes.



Écris les lettres manquantes.



fraise



haricot



kiwi

... f ...

... h ...

... k ...



Un drôle de jeu




Objectif pédagogique :




Se repérer dans un tableau à double entrée.


Conseil : Vous pouvez inventer le même genre de jeux en remplaçant les vêtements par des croix, ronds...

Pendant les vacances, T'choupi et Pilou jouent à un jeu qu'ils ont inventé : la bataille des vêtements !

 Place les autocollants des vêtements en respectant le code.



	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

 Écris à côté de chaque dessin le code de son emplacement.



--	--



--	--




--	--



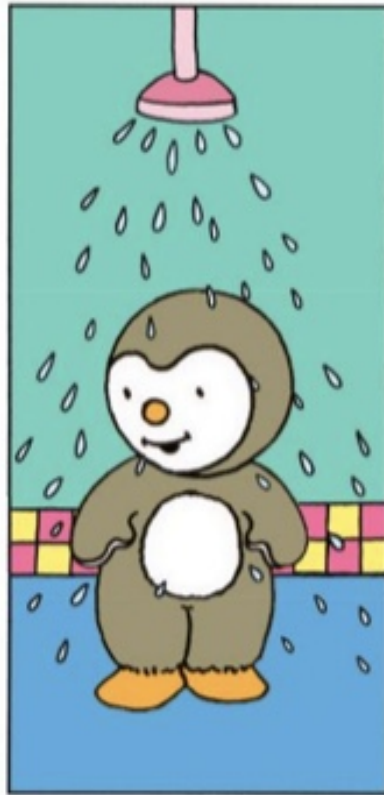
Du sable partout !



En rentrant de la plage, T'choupi prend une douche pour éliminer le sable qu'il a sur lui.

 Relie les objets aux parties du corps pour lesquelles ils servent.

Objectif pédagogique :
Maîtriser l'hygiène corporelle.
Conseil : Lors de la douche, rappelez à votre enfant la nécessité de se laver chaque partie du corps.





Promenade en bord de mer



Objectif pédagogique :

Se familiariser avec les mots croisés.

Conseil : Fabriquez vous-même vos mots croisés avec des mots familiers à votre enfant.

T'choupi et papa découvrent les chemins de bord de mer.



Regarde bien les mots et replace-les dans la grille. Aide-toi du dessin à côté de chaque mot !



PAPILLONS



SOLEIL



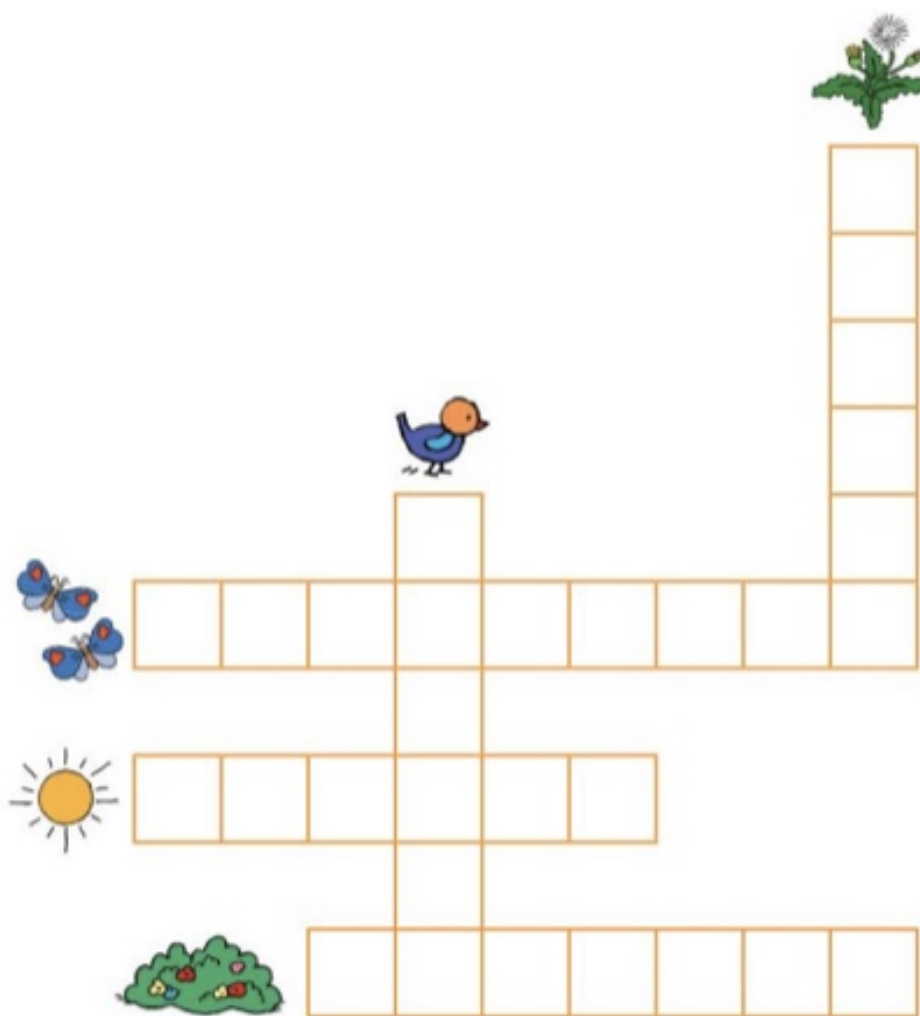
FLEURS



BUISSON



OISEAU



En te reportant aux mots trouvés dans les mots croisés, colle les lettres manquantes.

P	A				L		N	S
---	---	--	--	--	---	--	---	---

	I			A	U
--	---	--	--	---	---



Le restaurant de la plage



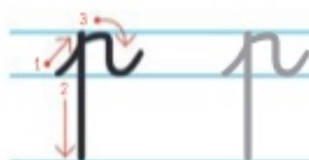
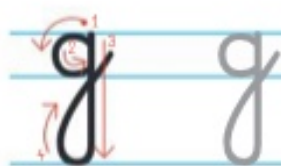
Objectif pédagogique :

Écrire les lettres g, j et p.

Conseil : Une fois que ces lettres sont maîtrisées, demandez à votre enfant de les tracer en y ajoutant une autre lettre (a, e ou o).

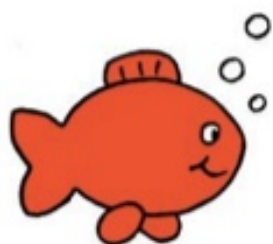
La carte du restaurant de la plage propose un gouter alléchant pour T'choupi : une glace et un jus de pomme.

Écris les lettres g, j et p qui sont les premières lettres des éléments qui composent ce gouter.



Écris les lettres manquantes.

poisson jaguar



... ss ... r



30 jours au bord de la mer !




Objectif pédagogique :

Dénombrer jusqu'à 30.


Conseil : Pour être à l'aise en CP, votre enfant doit connaître la comptine numérique jusqu'à 30.

Cette année, T'choupi a beaucoup de chance, il reste longtemps à la mer.

 Barre, en les comptant en même temps, les jours que T'choupi a passés en vacances puis colorie en dessous le nombre correspondant.

JUILLET

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
						Arrivée de T'choupi  1
2	3	4	5	Arrivée de papi  6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
Départ de T'choupi  30	31					
			28	29	30	31

 Colle l'autocollant de la date à laquelle est arrivé papi.





Promenade estivale




Objectif pédagogique :

Découvrir l'évolution d'une plante.

Conseil : Faites pousser un haricot sec dans un récipient transparent, votre enfant pourra ainsi visualiser les différents stades de sa maturation.

T'choupi profite d'une promenade pour observer les plantes. Il s'intéresse à la façon dont elles grandissent.

 Numérote les photos pour les remettre dans l'ordre de l'évolution de la plante, puis entoure celle qui correspond à une plante adulte.





Grand piquenique d'été



Papa avait fait une liste des aliments prévus pour le piquenique. Mais Fanni l'a déchirée.



Aide T'choupi à la reconstituer en coloriant les étiquettes qui correspondent à chaque mot.

Objectif pédagogique :

Se familiariser avec les syllabes.
Conseil : Mélangez 6 « étiquettes syllabes » et demandez à votre enfant de fabriquer des mots simples avec.



SALADE



BANANE



CAROTTE



Numérote les étiquettes dans l'ordre pour lire ce que T'choupi a acheté.



CERISE



TOMATE





Encore des jeux !



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres d, q et z.

Conseil : Dans l'écriture de mots complets, vérifiez bien que toutes les lettres sont bien attachées.

En rentrant de la plage, T'choupi aime jouer aux dominos et aux quilles, et il adore se déguiser en Zorro.

Écris les lettres d, q et z.

d d

q q

q

z z

z

Écris les mots.



domino




quille



Grande sortie en mer



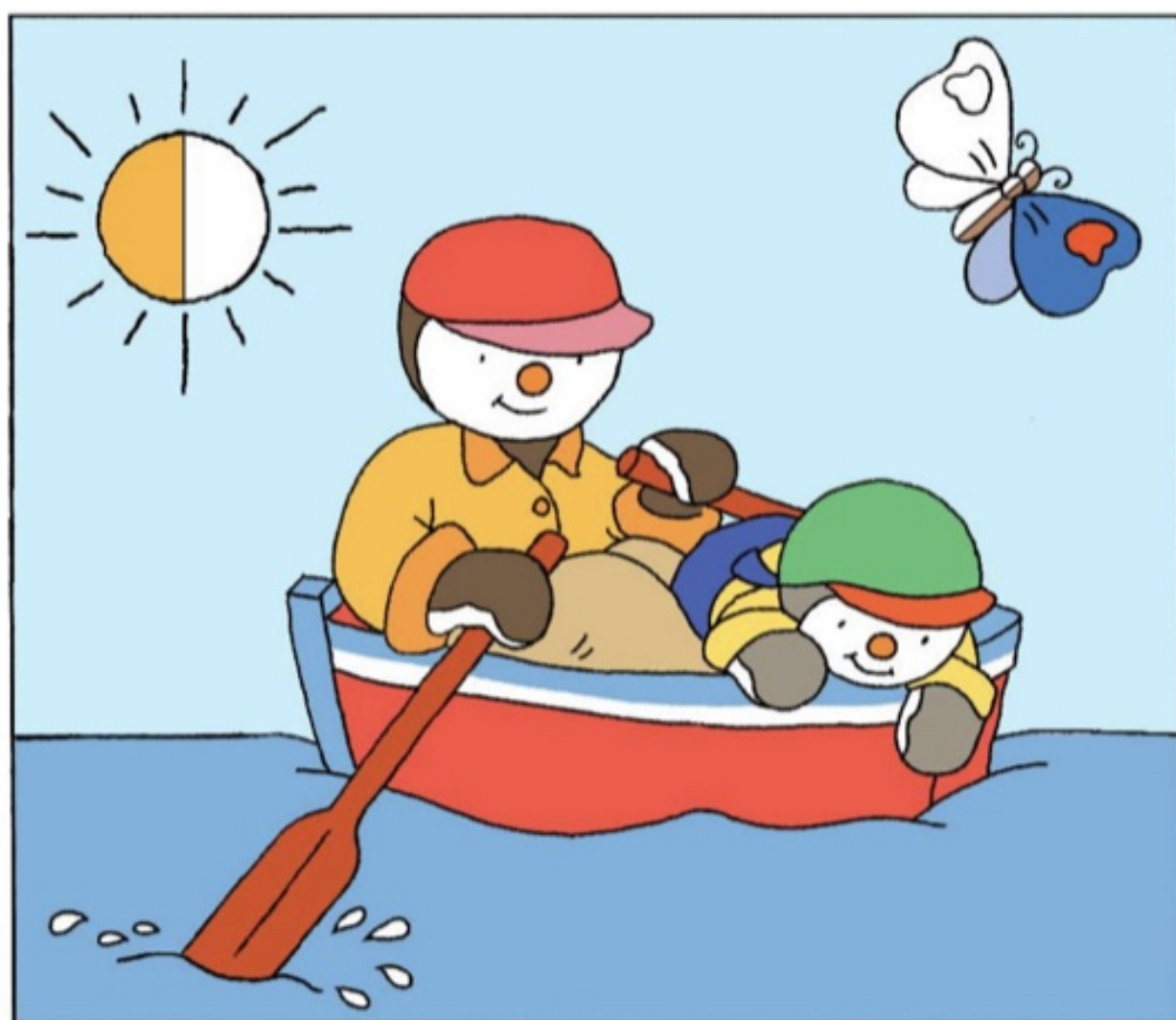
Aujourd'hui, papa et T'choupi partent faire une promenade en bateau.


-  Terminez de colorier le soleil et le papillon de manière à ce qu'ils soient de la même couleur de part et d'autre du trait.

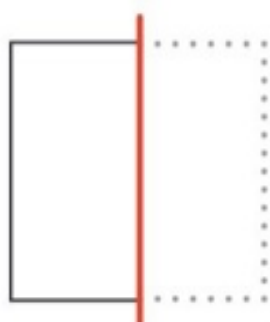
Objectif pédagogique :

Découvrir la symétrie.

Conseil : Demandez à votre enfant de tracer les moitiés manquantes de formes géométriques que vous avez déjà dessinées.



-  Trace l'autre moitié des figures en t'aidant des points.





La carte au trésor de T'choupi




Objectif pédagogique :

Se déplacer dans un tableau à double entrée.

Conseil : Tracez des quadrillages codés dans le sable afin que votre enfant puisse s'y déplacer selon des codes que vous lui donnerez.

T'choupi a caché les trésors qu'il a trouvés pendant ses vacances.

 Lis les indices pour trouver de quel trésor il s'agit et suis les indications pour placer les autocollants des trésors de T'choupi au bon endroit dans le tableau.

Le premier trésor :

Indice : On peut entendre la mer dedans.

Cachette : Il se trouve en crabe/râteau.

Le deuxième trésor :

Indice : On peut jouer au foot avec.

Cachette : Il se trouve en crevette/seau.

Le troisième trésor :









Indice : Elle protège la peau des coups de soleil.

Cachette : Elle se trouve en algue/serviette.

Le quatrième trésor :

Indice : Elle sert à attraper des crabes et des crevettes.

Cachette : Elle se trouve en oursin/pelle.



Jour de courrier

Aujourd'hui, T'choupi écrit une lettre à son amie Lalou.

Entoure dans la lettre de T'choupi les mots suivants : Lalou, mer, bateau, sable, parasol, maman.



Objectif pédagogique :

Retrouver un mot dans une liste.

Conseil : Choisissez un mot que vous demandez à votre enfant d'identifier dans votre liste de course.

Chère Lalou,

Je passe de très bonnes vacances à la mer avec ma famille.

J'ai fait du bateau, de la plongée.

Je me suis reposé sur le sable sous le parasol avec Fanni et maman.

Gros bisous.

T'choupi



Numérote les mots pour remettre la phrase dans l'ordre.

T'CHOUPI PASSE SES VACANCES EN FAMILLE.

T'CHOUPI	SES	FAMILLE.	PASSE	EN	VACANCES



Châteaux de sable



Objectif pédagogique :

Écrire les lettres r, s, c et x.

Conseil : Toutes les lettres ayant maintenant été travaillées, n'hésitez pas à demander à votre enfant d'écrire des mots en entier.

T'choupi tasse le sable autour de ses châteaux avec son râteau.

Écris la première lettre des mots « râteau » et « sable », puis la première et la dernière du mot « châteaux ».

r r

r

s s

s

c c

c

x x

x



Écris les mots suivants.

râteaux

seau



Une belle tarte à la framboise



Pour aider maman à faire une tarte, T'choupi va cueillir des fruits.

Barre le nombre de framboises demandé sur l'étiquette et écris en dessous combien il en reste.

Objectif pédagogique :

Soustraire une quantité.

Conseil : Demandez à votre enfant de compter combien il reste de billes quand il en enlève 4 à un tas de 9, par exemple.



	<div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-bottom: 10px;">3</div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> </div>
	<div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-bottom: 10px;">5</div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> </div>
	<div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-bottom: 10px;">7</div> <div style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; width: 40px; height: 40px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> </div>

Compte le nombre de pommes dans le panier et dessines-en 4 de moins sur le pommier.






Six petites pattes



Papi explique à T'choupi que les insectes ont toujours 6 pattes.

 Entoure tous les insectes que tu vois.

Objectif pédagogique :

Reconnaître les insectes.

Conseil : L'été est le moment propice à cette grande découverte, n'hésitez pas à prendre une loupe pour étudier un insecte mort !





Un message pour T'choupi



Objectif pédagogique :

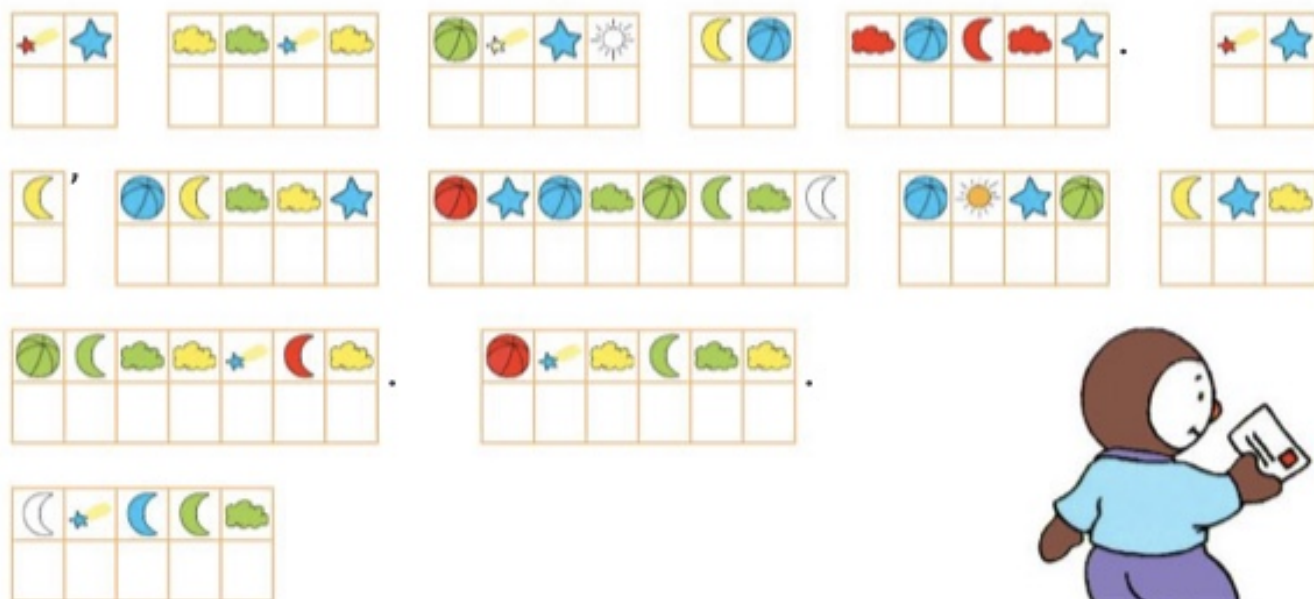
Décoder un message.

Conseil : Demandez à votre enfant de vous écrire des messages codés, c'est un bon moyen d'apprentissage ludique des lettres et de la lecture !

Pilou a envoyé une carte postale codée à T'choupi.

Écris les lettres qui correspondent à chaque élément du code et tu découvriras le contenu de la carte de Pilou.

a		b		c		d		e		f		g	
h		i		j		k		l		m		n	
o		p		q		r		s		t		u	
v		w		x		y		z					



À ton tour d'écrire un message codé pour T'choupi en te servant du code utilisé par Pilou.



Fanni s'amuse.




Objectif pédagogique :

Écrire une phrase.

Conseil : Demandez à votre enfant d'écrire de courtes phrases.

Sur la plage, Fanni emprunte les jouets de T'choupi.

 Recopie la phrase suivante.

Fanni joue avec les

jouets de son frère.





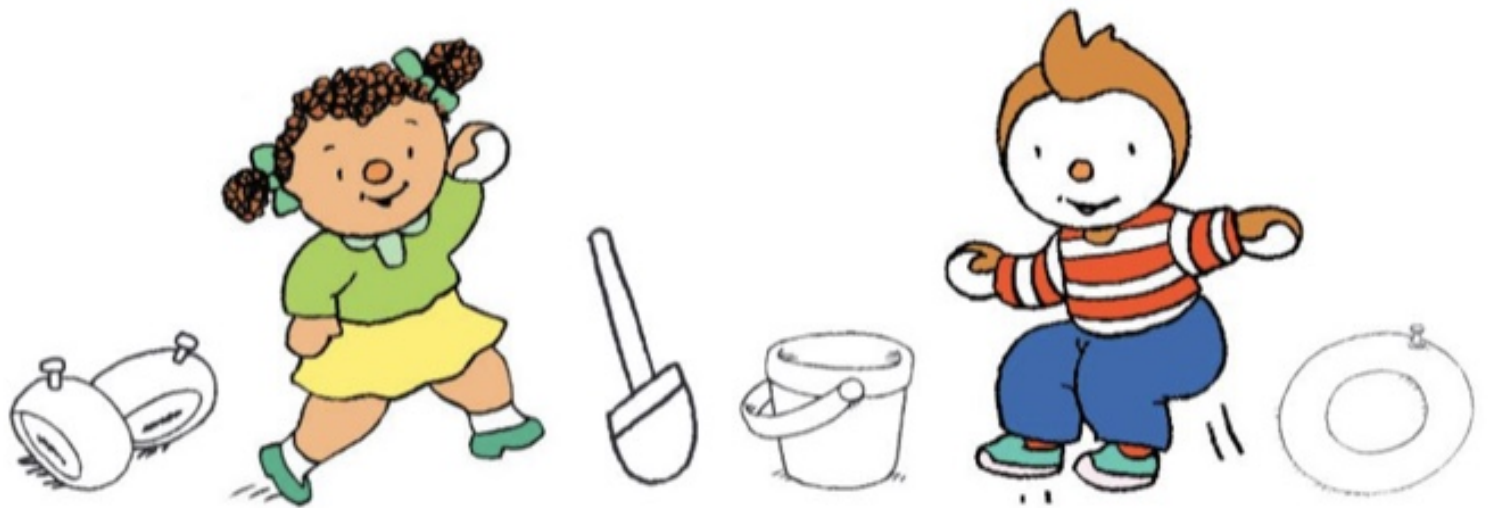
Les jouets de plage ont disparu !




T'choupi cherche ses jouets de plage, maman lui donne des indications.

 Colorie en rouge l'objet qui est à droite de Lalou et en vert celui qui est à gauche de Pilou.

Objectif pédagogique :
Se représenter la droite et la gauche.
Conseil : Demandez à votre enfant de lever la main gauche et d'avancer le pied droit, etc. Combinez les possibilités !



 Colorie la main gauche de chaque enfant en faisant attention à sa position.





Voyage en voiture !




Objectif pédagogique :

Se repérer dans le temps.

Conseil : Demandez régulièrement à votre enfant de raconter sa journée.

La journée a été bien remplie : toute la famille est partie en voiture pour découvrir une nouvelle plage.

 Colle les images dans l'ordre du déroulement de la journée de T'choupi et sa famille.



Départ tôt le matin.



La route est longue.



Pause piquenique.



Enfin arrivés !



T'choupi est un personnage de Thierry Courtin

Coordination éditoriale : Isabelle Lecharny

Édition : Anne-Sophie Pawlas

Coordination artistique : Kati Fleury

Conception maquette intérieure : Fanny Tallégas

Conception de couverture : Céline Julien

Typographie cursive : Paul-Luc Médard

Mise en page : Irilys

L'orthographe rectifiée, qui fait désormais référence dans les programmes scolaires, est appliquée dans cet ouvrage.

Crédits photographiques :

p. 11 : plage : © aletermi/Shutterstock ; planche de bois : © Steve Collender/Shutterstock ; bouteille plastique : © Picsfive/Shutterstock ; sac plastique : © Photosync/Shutterstock ; bouteille en verre : © Jim Barber/Shutterstock ; branche : © xpixel/Shutterstock ; verre : © Volodymyr Krasynk/Shutterstock – **p. 19 :** mer : © Özer Öner/Shutterstock ; nuage : © Panom/Shutterstock ; blocs de glace : © Sabino Parente/Shutterstock ; casserole : © Arno Staub/Shutterstock ; iceberg : © Jose Alberto Tejo/Shutterstock ; rivière : © kotomiti/Shutterstock ; glaçons : © gresel/Shutterstock ; douche : © Mostovyi Sergii Igorevich/Shutterstock – **p. 23 :** viande : © V. J. Matthew/Shutterstock ; poissons : © Antonio S./Shutterstock ; yaourt : © GorillaAttack/Shutterstock ; bouteille de lait : monticello/Shutterstock ; beurre : © Multiart/Shutterstock ; pâtes : © Alexander Bark/Shutterstock ; céréales : © SeDmi/Shutterstock ; pomme : © Winston Link/Shutterstock ; banane : © Oleg_Z/Shutterstock – **p. 27 :** brosse à dents : © Nadezda Cruzova/Shutterstock ; brosse à cheveux : © Aaron Amat/Shutterstock ; coton-tige : © Bo Valentino/Shutterstock ; ciseaux : © Sergiy N/Shutterstock ; peigne : © terekhov igor/Shutterstock ; gant de toilette : © Alina Bakker/Shutterstock – **p. 31 :** évolution de la plante : © Chas/Shutterstock – **p. 39 :** papillon : © Kirsanov/Shutterstock ; coccinelle : © irin-k/Shutterstock ; crabe : © ultimathule/Shutterstock ; guêpe : © irin-k/Shutterstock ; gendarme : © Eric Isselée/Shutterstock ; moustique : © xjbxjhx123/Shutterstock ; fourmi : © asharkyu/Shutterstock – **Autocollants (p. 23) :** pain : GorillaAttack/Shutterstock ; bouteille d'huile : Margit/Shutterstock ; camembert : © kaband/Shutterstock ; tomate : © matin/Shutterstock ; œufs : © mirrormere/Shutterstock.



De la Grande Section au CP

5-6 ans

Mon T'choupi vacances



avec plein d'autocollants

Un cahier de vacances conçu pour revoir tout le programme de l'année et préparer en douceur l'entrée au CP

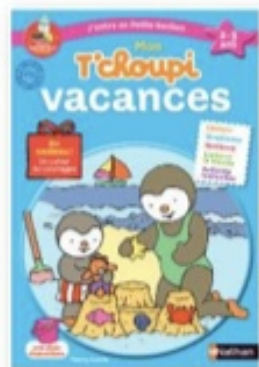
Votre enfant retrouve T'choupi et son univers familier pour réaliser des activités simples et variées en lecture, écriture, maths et exploration du monde.



Au centre du cahier, des activités manuelles ludiques et faciles et un cahier de coloriages.



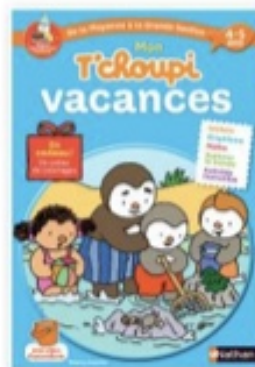
Dans la collection **Mon T'choupi vacances**



J'entre en Petite Section (2-3 ans)



De la Petite Section à la Moyenne Section (3-4 ans)



De la Moyenne Section à la Grande Section (4-5 ans)



5,95 €

Prix éditeur France

ISBN : 978-2-09-193223-1

Un personnage de Thierry Courtin

Nathan

www.grandiravecnathan.com



Téléchargez gratuitement Nathan Live sur l'App Store ou le Google Play Store



MIXTE
Papier issu de sources responsables
FSC® C022030



9 782091 932231