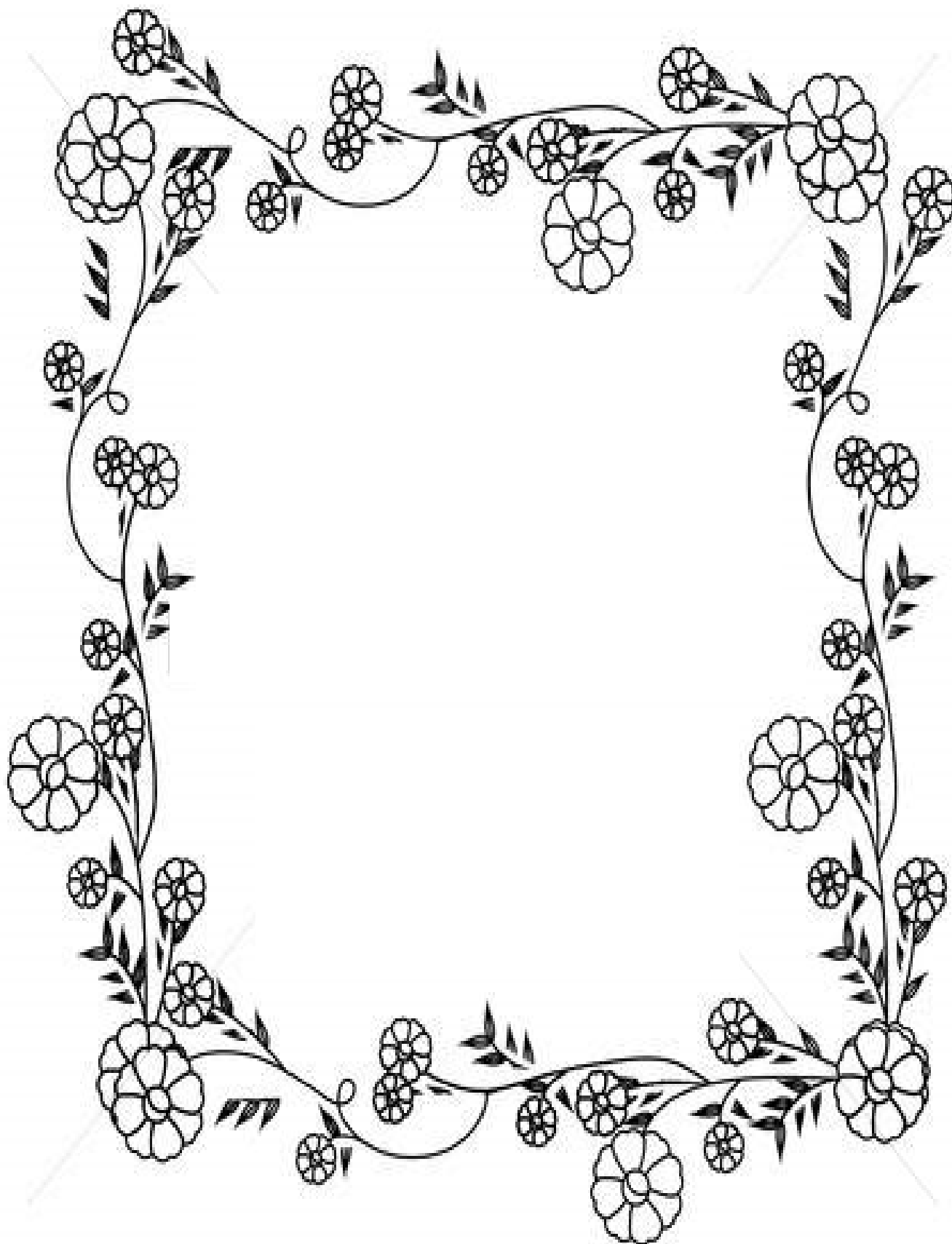


**JEUDI 14 MAI**

**Domaine** : : agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.

**Objectifs** : dessiner un portrait, de la tête au pied.

**Consigne** : dessine une personne de ton entourage, un de tes parents ou frère et sœur.

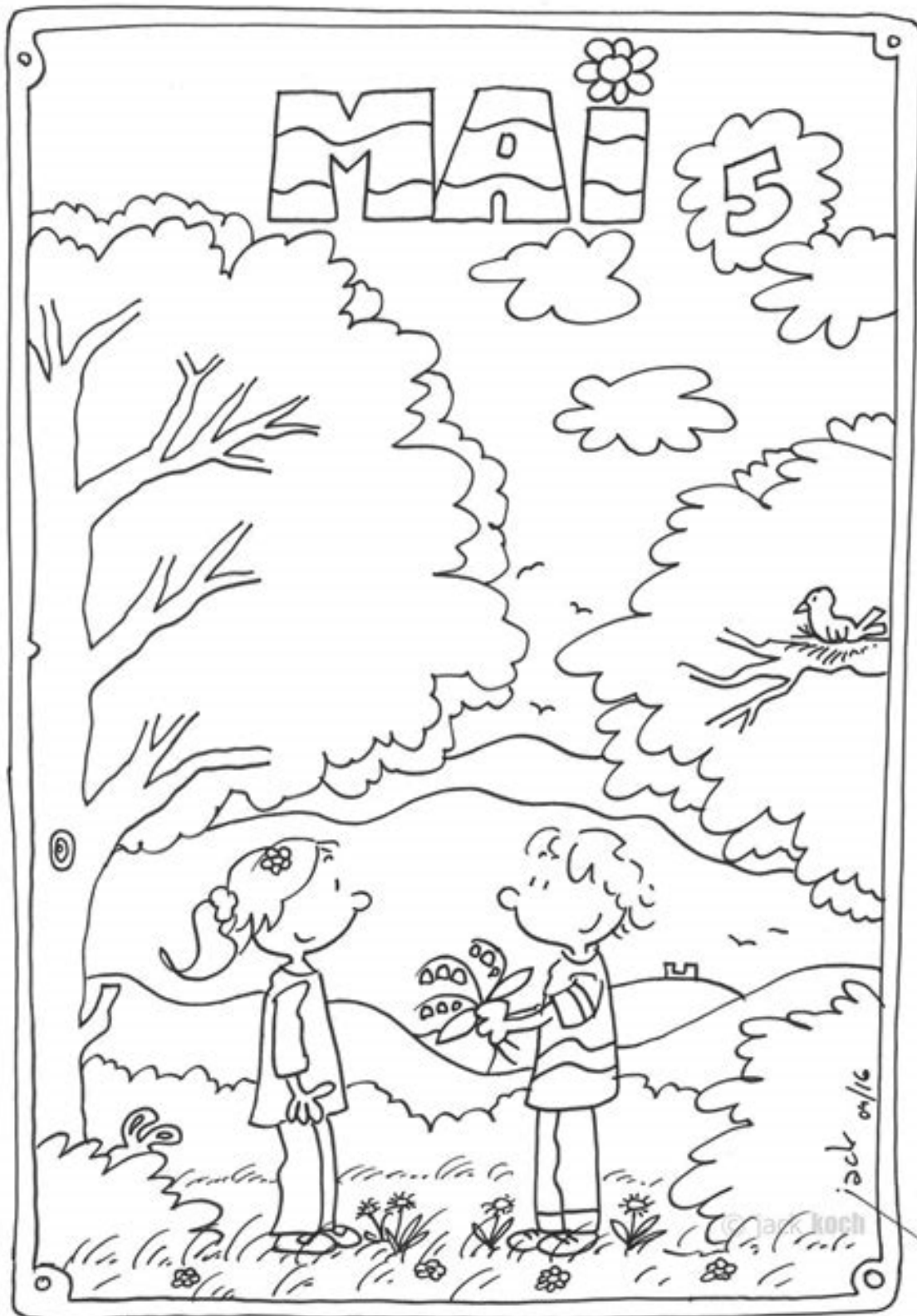


**JEUDI 14 MAI**

**Domaine** : : agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.

**Objectifs** : maîtriser son geste.

**Consigne** : colorier de dessin sans dépasser et en utilisant différentes couleurs.




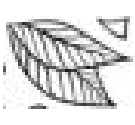





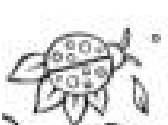
# VENDREDI 15

# MAI

**Domaine** : : agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

**Objectifs** : s'exercer à la discrimination visuelle.

**Consigne** : cherche chaque image et colorie-la de la bonne couleur.

MARRON	VERT	ROSE	BLEU	ORANGE	VIOLET	JAUNE	ROUGE
							

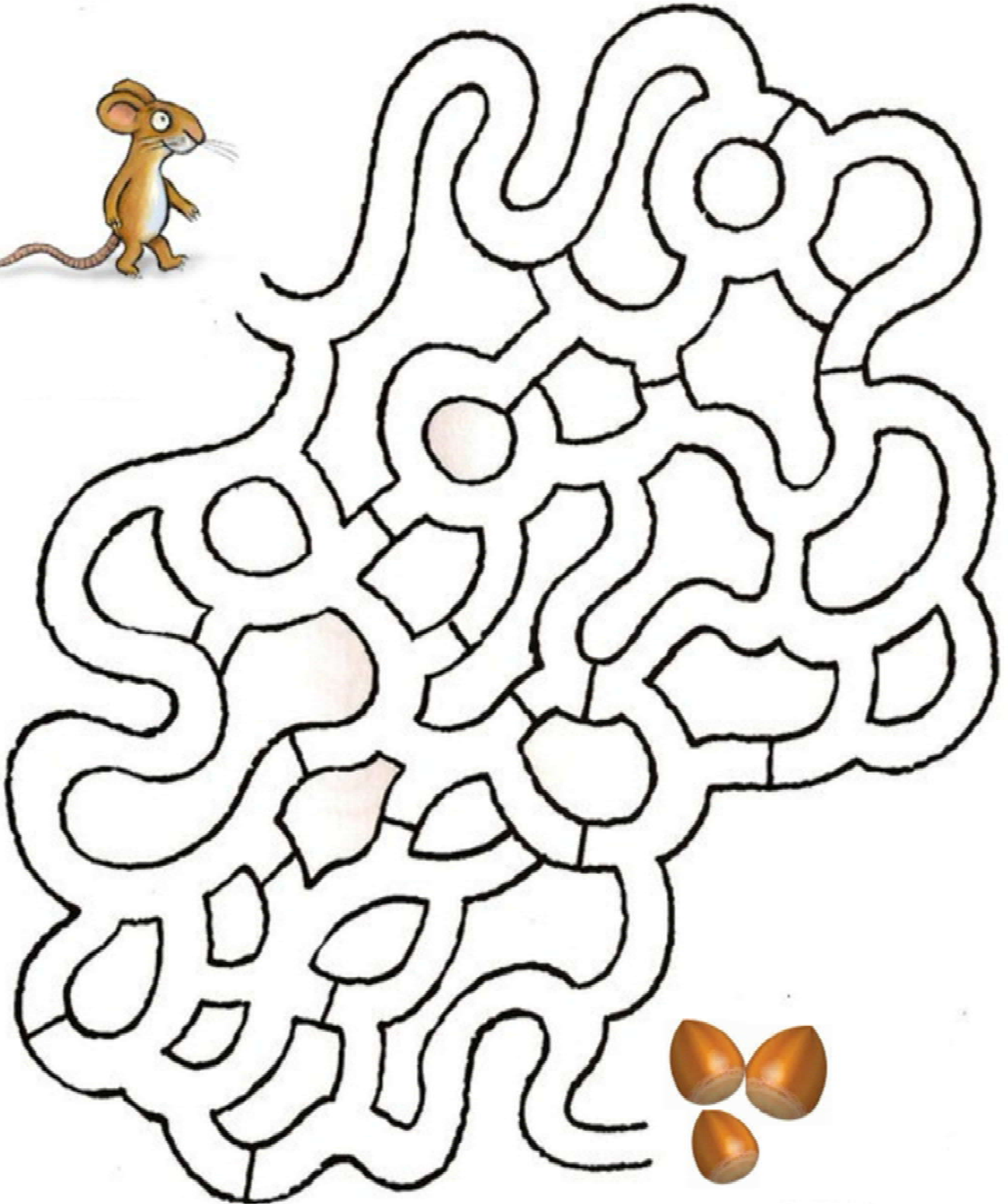


**LUNDI 18 MAI**

**Domaine** : : explorer le monde.

**Objectifs** : tracer un trajet.

**Consigne** : trace le chemin que va prendre la souris pour trouver les noisettes.



**LUNDI 18 MAI**

**Domaine** : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

**Objectifs** : reconnaître l'écriture chiffrée des nombres et connaître la comptine numérique jusqu'à 21.

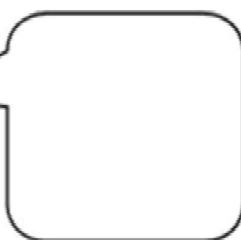
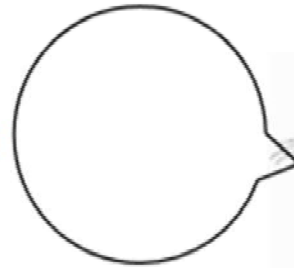
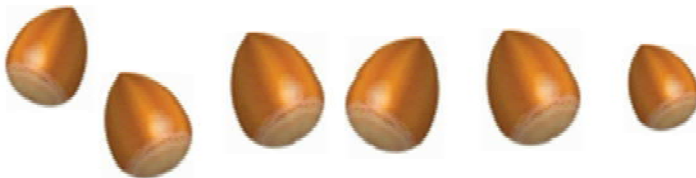
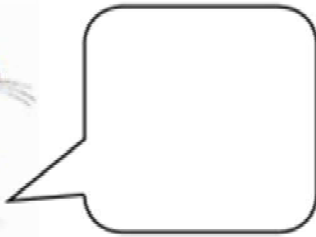
**Consigne** : relie les points de 1 à 21 dans le bon ordre pour reformer la souris.

**1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21**



**MARDI 19 MAI**

**Domaine** : construire les premiers outils pour structurer sa pensée.  
**Objectifs** : dénombrer une collection et écrire le nombre correspondant.  
**Consigne** : compte et écris le nombre de noisettes que la souris voit.









**MARDI 19 MAI**

**Domaine** : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions -  
Découvrir l'écrit.

**Objectifs** : discriminer un mot dans une grille.

**Consigne** : retrouve les mots des personnages du GRUFFALO cachés dans la grille. Les mots sont à l'horizontale.

	SOURIS		HIBOU
	GRUFFALO		SERPENT
	RENARD		FORÊT

P	Y	S	B	H	Y	C	G	I	O	P	W
D	K	G	R	U	F	F	A	L	O	B	U
E	T	Y	B	G	F	H	I	B	O	U	J
F	O	R	Ê	T	K	I	J	K	B	L	M
S	Q	D	F	G	H	J	K	P	V	B	N
I	U	T	A	S	O	U	R	I	S	J	H
C	R	F	T	Y	U	J	S	Q	I	O	L
R	E	N	A	R	D	V	X	E	T	U	I
R	V	F	T	G	B	Y	N	J	K	M	L
A	Z	S	Q	S	E	R	P	E	N	T	K

**LUNDI 25 MAI**

**Domaine** : construire les premiers outils pour structurer sa pensée

**Objectifs** : reconnaître l'écriture chiffrée des nombres et connaître la comptine numérique jusqu'à 19.

**Consigne** : relie les points de 1 à 19 dans le bon ordre pour reformer le Gruffalo.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19



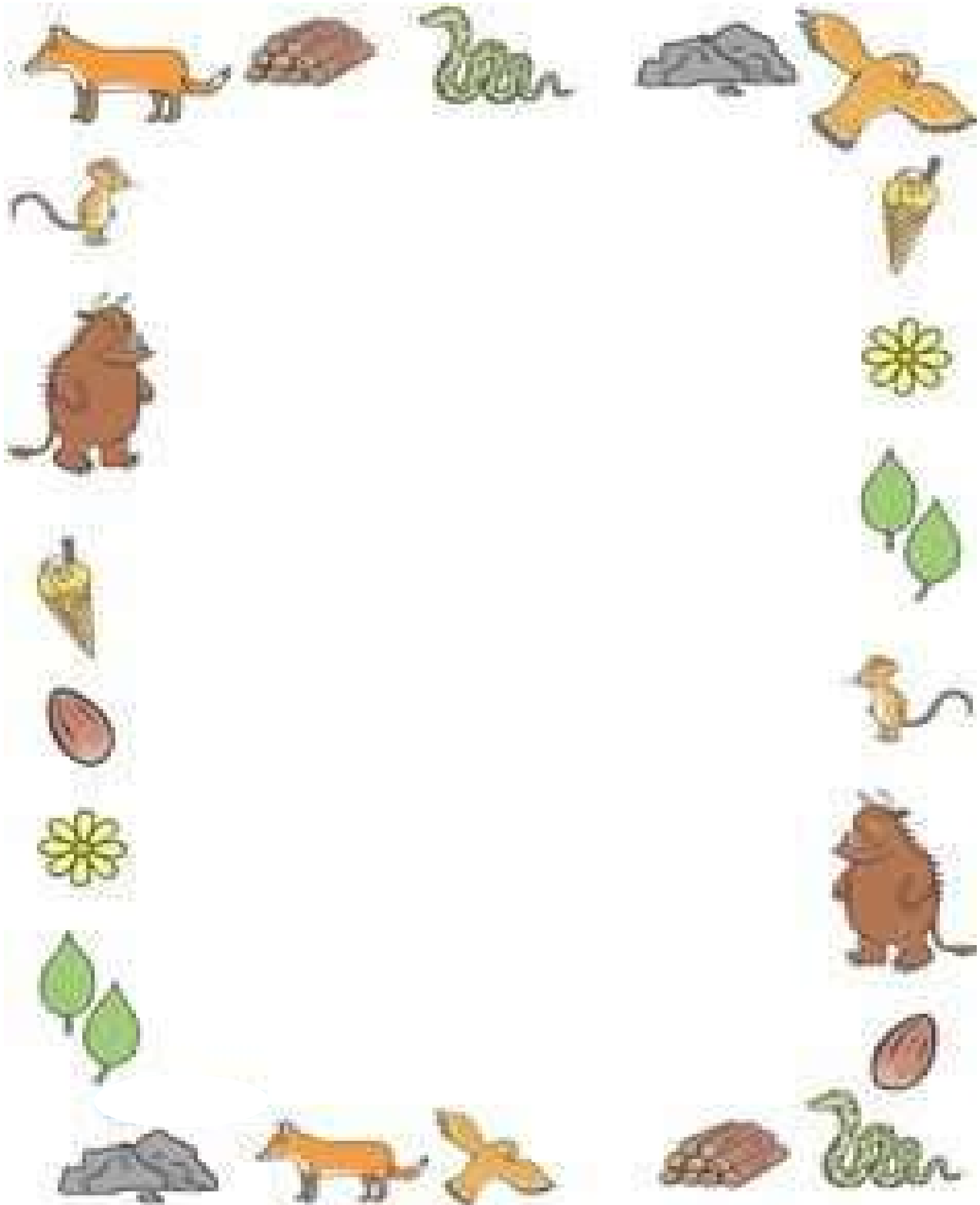


**LUNDI 25 MAI**

**Domaine** : : agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.

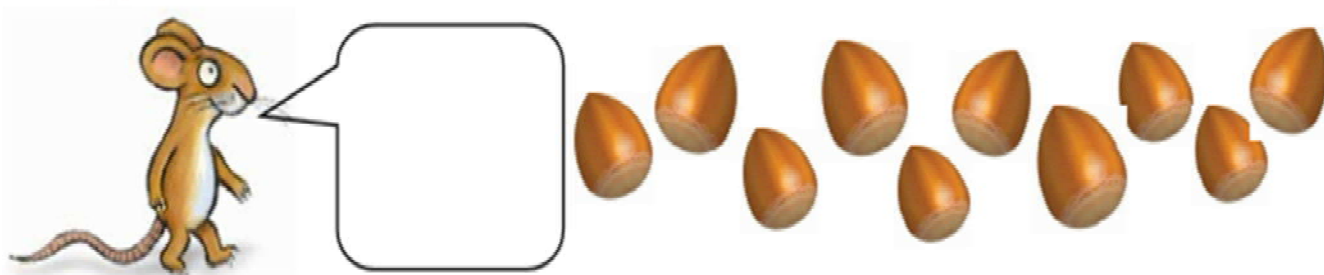
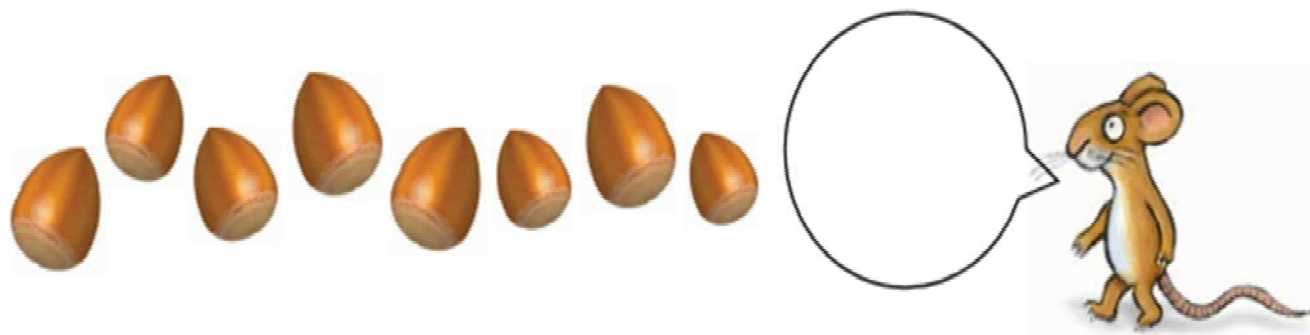
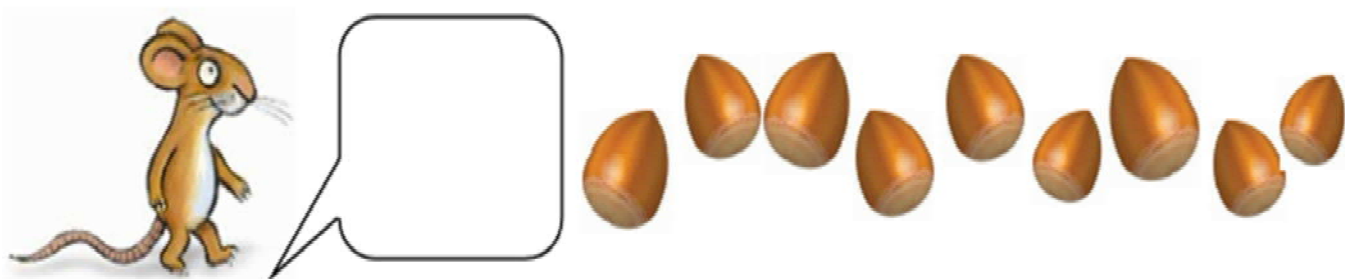
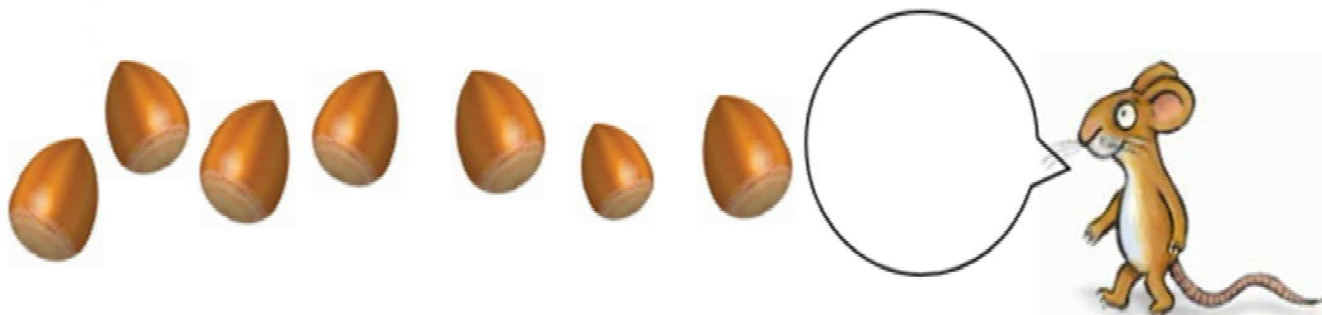
**Objectifs** : dessiner en représentant un modèle.

**Consigne** : dessine un gruffalo comme il est décrit dans le livre.



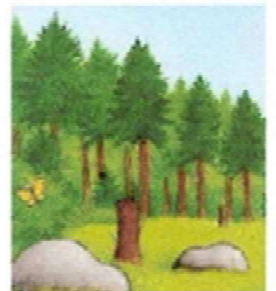
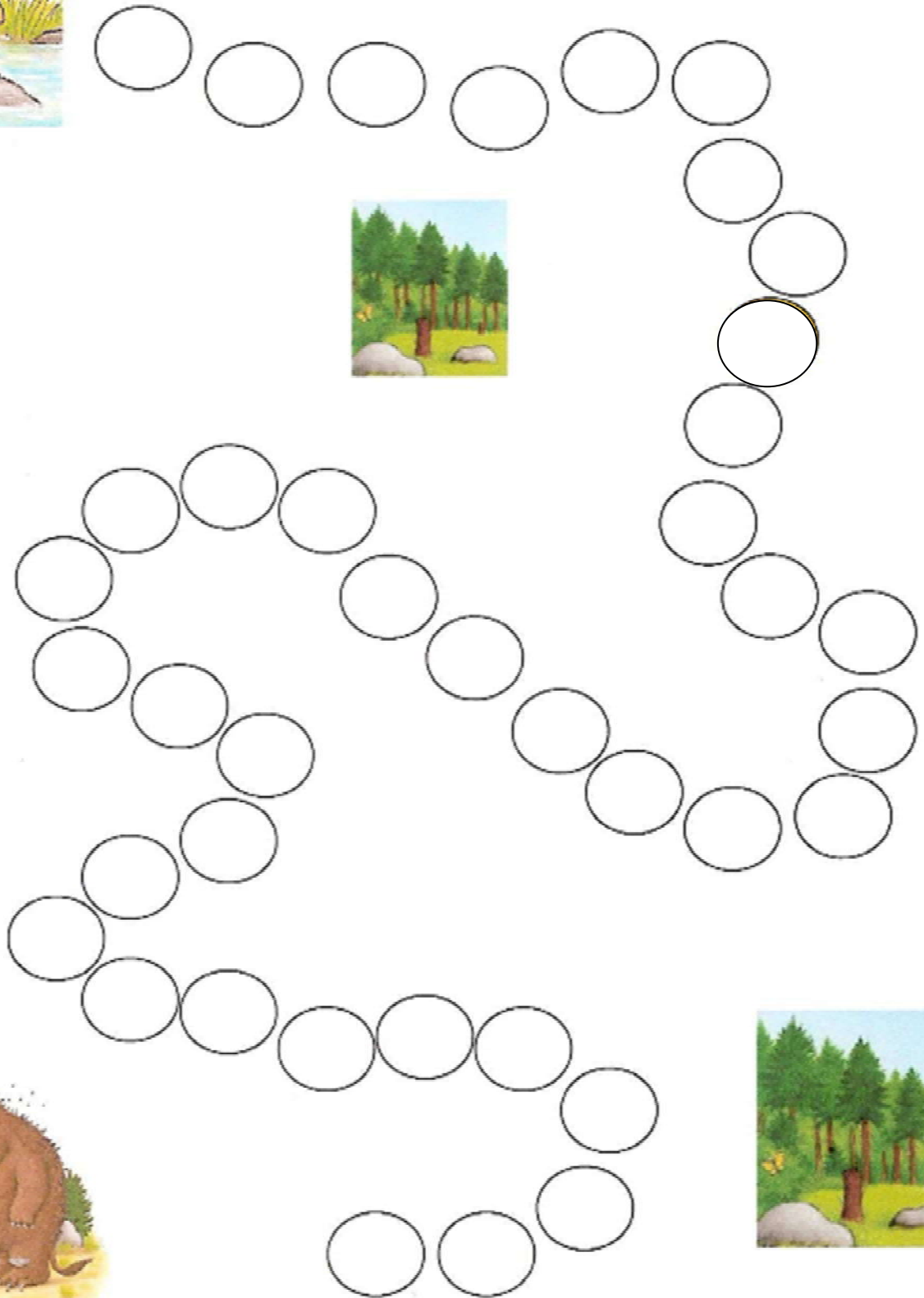
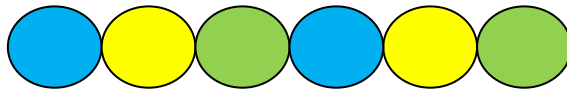
**MARDI 26**  
**MAI**

**Domaine** : construire les premiers outils pour structurer sa pensée.  
**Objectifs** : dénombrer une collection et écrire le nombre correspondant.  
**Consigne** : compte et écris le nombre de noisettes que la souris voit.

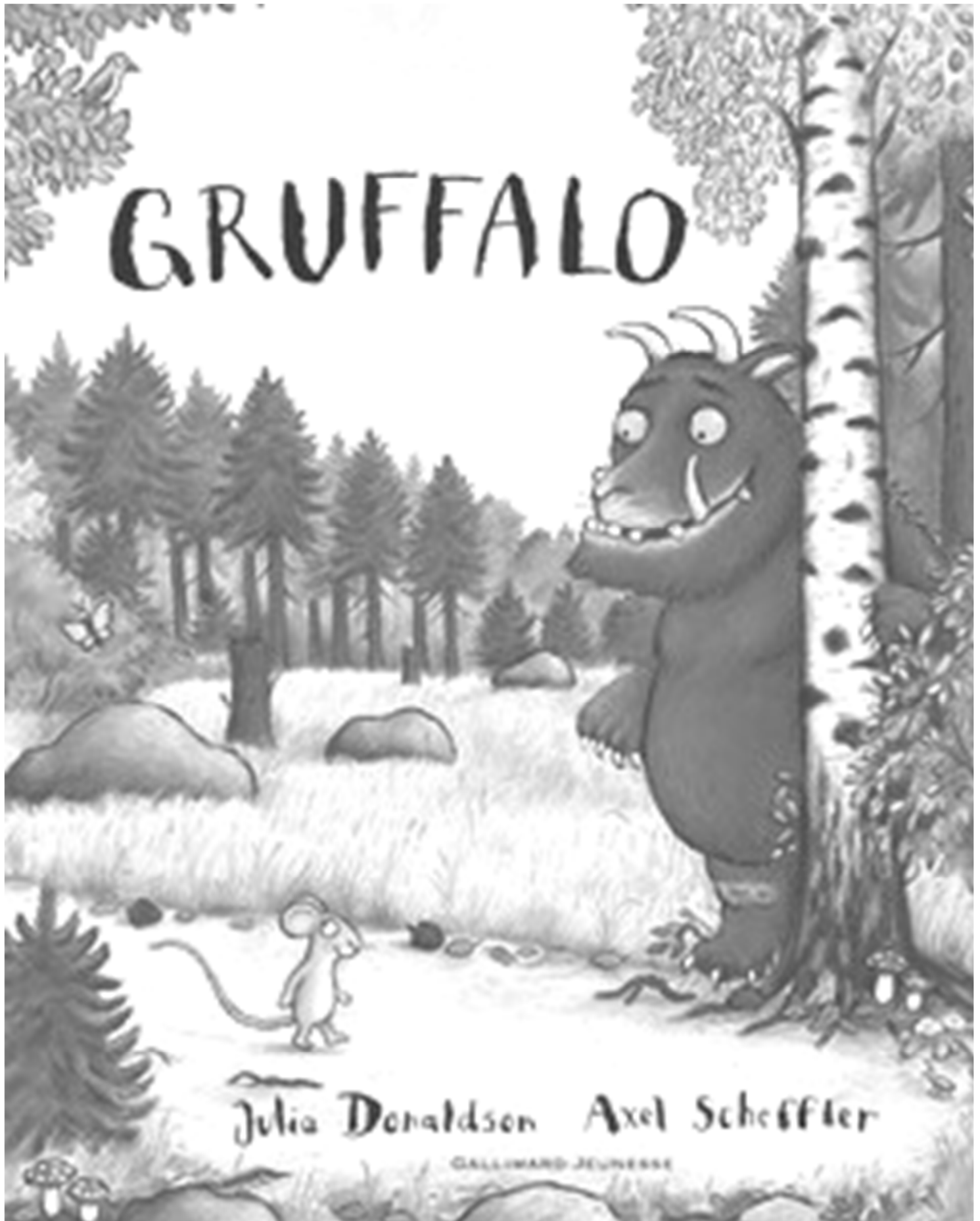


**MARDI 26  
MAI**

**Domaine** : construire les premiers outils pour structurer sa pensée.  
**Objectifs** : compléter une suite organisée.  
**Consigne** : colorie le chemin de la souris en respectant le rythme modèle.



Chers parents, à vous de découper !



**JEUDI 28 MAI**

**Domaine** : construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

**Objectifs** : reproduire un assemblage d'objets de formes simples à partir d'un modèle.

**Consigne** : reconstitue la couverture de l'album GRUFFALO.

**VENDREDI 29**  
**MAI**

**Domaine** : : construire les premiers outils pour structurer sa pensée.  
**Objectifs** : reconnaître l'écriture chiffrée des nombres et connaître la comptine numérique jusqu'à 9.  
**Consigne** : trouve le nombre qui manque dans chaque grille et écris-le.

4	9	1
6		8
2	5	3

3	5	7
1	6	4
	8	2

8	4	9
2	6	
7	3	1

4	1	6
2	5	7
9	3	

2	5	4
	7	9
1	3	8

1	9	
7	5	6
8	2	3

**VENDREDI 29**

**MAI**

**Domaine** : : agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.

**Objectifs** : maîtriser son geste.

**Consigne** : colorier de dessin sans dépasser et en utilisant différentes couleurs.

